

Abstrak

Gambaran Kecemasan Terhadap Pengaruh *Gadget* Bagi Usia Remaja Awal Pada Orang Tua Yang Bekerja Di Luar Rumah. Andiawan Desfin Arfianto (2017) Karya Tulis Ilmiah Studi Kasus Pendekatan Riset Deskriptif, Program Studi Keperawatan Malang, Jurusan Keperawatan, Politeknik Kesehatan Kemenkes Malang, Pembimbing: (1) Dyah Widodo, S.Kp., M.Kes (2) Joko Wiyono, S.Kp,M.Kep, Sp.Kom.

Kata Kunci: Kecemasan, Orang Tua, Remaja, Gadget.

Gadget merupakan salah satu alat teknologi yang saat ini berkembang pesat yang memiliki fungsi khusus diantaranya yaitu *smartphone*, dan *computer*. *Gadget* memiliki dampak positif dan negatif yang bisa menyebabkan kecemasan pada orang tua. Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui gambaran kecemasan terhadap pengaruh *gadget* bagi usia remaja awal pada orang tua yang bekerja di luar rumah. Penelitian ini bersifat studi kasus pendekatan riset deskriptif, subjek pada penelitian ini berjumlah satu orang dengan kriteria inklusi yang sudah ditentukan. Pengambilan data menggunakan metode wawancara. Hasil penelitian menunjukkan bahwa subjek mengalami kecemasan ringan. Pada persepsi umum, pemahaman subjek tentang fenomena *gadget* masih baik, tingkat kewaspadaan masih baik dan mampu menyebutkan tingkat kecemasan. Kemudian pada kemampuan belajar, subjek mampu menyelesaikan masalahnya (kecemasan) secara mandiri dan pada karakteristik fisik subjek terdapat perasaan tidak nyaman dan marah-marah kepada anaknya. Maka dapat disimpulkan bahwa kecemasan yang dialami subjek termasuk dalam kecemasan ringan dengan ditunjukkan dengan perswepsi umum yang masih baik, kemampuan menyelesaikan masalah yang masih baik dan karakteristik fisik yang masih baik. Diharapkan melalui penelitian ini orang tua mampu mengatasi kecemasan yang dialami dengan cara memberikan aturan dan arahan kepada anaknya dalam menggunakan *gadget*. Rekomendasi untuk peneliti selanjutnya adalah meneliti pengaruh yang ditimbulkan oleh gadget pada remaja.

ABSTRACT

The Overview of Anxiety Towards The Influence Of Gadget For Young Age on Working Parents. Andiawan Desfin Arfianto (2017) Descriptive Case Study Scientific Paper, Diploma-III of Nursing, Department of Nursing, State Health Polytechnic of Malang, Advisor: (1) Dyah Widodo, S.Kp., M.Kes (2) Joko Wiyono, S.Kp,M.Kep, Sp.Kom.

Keywords: Anxiety, Parents, Teenage, Gadget.

Gadget is one of the technological tools that are currently growing rapidly which have specific functions and one example of that technology is smartphones, and computers. Gadgets have a positive and negative impact that can cause anxiety for Parents. The purpose of this research is to To discover the overview of anxiety towards the influence of gadget for young age on working parents. This research is a descriptive case study research, the subject in this study is one person with criteria that have been determined. The data collection were using interview method. The research results shown the subject's general perception was good, that can be seen by the subject's understanding of the gadget phenomenon is quite good, the level of awareness is quite good and the subject was able to mention the cause of anxiety. Then on learning ability subject was able to solve the problem (anxiety) independently and on the physical characteristics of the subject there are feelings of discomfort and irritation to his son. So it can be concluded that the anxiety that was experienced by the subject was included in mild anxiety. It is expected that through this study the parents were able to reduce the anxiety they experienced by giving rules and directions to their children in using gadgets. It is recommended for the next researcher to improve the result in details and to give intervention to reduce the anxiety. Recommendations for further researchers are the effects of gadgets on teenagers.