

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
PRAKATA.....	ii
ABSTRAK.....	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR SINGKATAN	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	2
C. Tujuan Penelitian.....	2
1. Tujuan Umum.....	2
2. Tujuan Khusus.....	2
D. Manfaat Penelitian.....	3
1. Bagi Mahasiswa.....	3
2. Bagi Institusi.....	3
3. Bagi Peneliti	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	4
A. Landasan Teori	4
1. Rekam Medis.....	4
2. <i>Filing</i>	8
3. Media Pembelajaran	22
4. Video Pembelajaran	29
5. Pengetahuan.....	37
6. Software yang digunakan dalam pembuatan video animasi	48
B. Kerangka Konsep.....	49
C. Hipotesis.....	49
BAB III METODE PENELITIAN	50
A. Rancangan Penelitian	50
B. Variabel Penelitian dan Definisi Operasional	50
1. Variabel Penelitian	50
2. Definisi Operasional.....	51
C. Populasi dan Sampel.....	55
1. Populasi.....	55
2. Sampel.....	55
D. Instrumen dan Cara Pengumpulan Data	55
1. Instrumen Penelitian.....	55
2. Cara Pengumpulan Data	57
E. Teknik Pengolahan dan Analisis Data.....	59
1. Teknik Pengolahan Data.....	59
2. Analisis Data	61
F. Jadwal Penelitian	61

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	63
1. Profil Poltekkes Kemenkes Malang.....	63
2. Hasil Penelitian.....	67
a. Mengetahui tingkat pengetahuan mahasiswa terhadap materi <i>filig</i> (sistem penyimpanan dengan 3 penomoran, yaitu SNF, MDF, dan TDF) sebelum penerapan video animasi.....	67
b. Membuat dan menerapkan video animasi sebagai media pembelajaran.....	68
c. Mengetahui tingkat pengetahuan mahasiswa terhadap materi <i>filig</i> (sistem penyimpanan dengan 3 penomoran, yaitu SNF, MDF, dan TDF) sesudah penerapan video animasi.....	77
d. Uji Statistik untuk membandingkan hasil nilai sebelum dan sesudah penerapan video animasi <i>filig</i>	78
3. Pembahasan.....	78
a. Mengetahui tingkat pengetahuan mahasiswa terhadap materi <i>filig</i> (sistem penyimpanan dengan 3 penomoran, yaitu SNF, MDF, dan TDF) sebelum penerapan video animasi.....	78
b. Membuat dan menerapkan video animasi sebagai media pembelajaran.....	79
c. Mengetahui tingkat pengetahuan mahasiswa terhadap materi <i>filig</i> (sistem penyimpanan dengan 3 penomoran, yaitu SNF, MDF, dan TDF) sesudah penerapan video animasi.....	82
d. Uji Statistik untuk membandingkan hasil nilai sebelum dan sesudah penerapan video animasi <i>filig</i>	82
BAB V PENUTUP.....	84
A. Kesimpulan.....	84
B. Saran.....	84
DAFTAR PUSTAKA.....	86