

KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan karunia dan rahmat-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan Skripsi dengan judul “Pengembangan Produk “*MF Bloody Board Games*” Sebagai Media Edukasi pada Remaja Putri Tentang Manajemen dan Mitos Menstruasi”. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memenuhi tugas akhir di Politeknik Kesehatan Kemenkes Malang Program Studi Sarjana Terapan Kebidanan Malang.

Penulis menyadari dalam penulisan Skripsi ini tidak lepas dari bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Budi Susatia, S.Kp., M.Kes, selaku Direktur Politeknik Kesehatan Kemenkes Malang yang telah membantu memberikan sarana dan prasarana dalam penulisan skripsi ini.
2. Herawati Mansur, S.ST., M.Pd., M.Psi, selaku Ketua Jurusan Kebidanan Malang yang telah membantu memberikan sarana dan prasarana dalam penulisan skripsi ini.
3. Ika Yudianti, SST., M.Keb, selaku Ketua Prodi Sarjana Terapan dan Profesi Bidan Kebidanan Malang yang telah membantu memberikan sarana dan prasana dalam penulisan skripsi ini.
4. Erni Dwi W, SST., M.Kes selaku Ketua Penguji yang telah memberikan bimbingan dalam penyusunan skripsi ini.
5. Tarsikah, S.SiT., M.Keb selaku Pembimbing Utama yang telah memberikan bimbingan dalam penyusunan skripsi ini.
6. Wahyu Setyaningsih, SST., M.Kes selaku Pembimbing Pendamping yang telah memberikan bimbingan dalam penyusunan skripsi ini.
7. Kepala Sekolah SMPN 1 Turen yang telah memberikan ijin dan sarana penelitian.
8. Keluarga penulis yang telah memberikan doa dan dukungan.
9. Teman-teman Sarjana Terapan Kebidanan Malang yang telah memberikan bantuan dan dukungan.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan skripsi ini masih banyak kekurangan. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari semua pihak demi kesempurnaan penulisan Skripsi ini dan semoga dapat bermanfaat bagi semua pihak.

Malang, April 2020

Penulis