

ABSTRAK

Kartika Puspita Sari 2019. **“Pengaruh Edukasi Gizi Menggunakan Media Permainan Ular Tangga terhadap Tingkat Pengetahuan dan Sikap tentang Sarapan Siswa Kelas 4 dan 5 MI Bahrul Ulum Desa Randugading Kecamatan Tajinan Kabupaten Malang.”** Tugas Akhir, Prgram Studi D-III Gizi Politeknik Kesehatan Kemenkes Malang. (Dibawah Bimbingan: Ibnu Fajar, SKM, M.Kes)

Edukasi gizi tentang sarapan adalah salah satu Pesan Gizi Seimbang. Seringkali siswa mengabaikan sarapan dengan alasan kurangnya waktu atau bosan dengan menu yang itu-itu saja. Padahal sarapan memberikan 15-30% energi harian agar manusia bisa beraktivitas dengan optimal, otak pun bekerja dengan optimal dan tidak cepat mengantuk serta siswa akan lebih berkonsentrasi saat di sekolah. Berdasarkan data studi pendahuluan di MI Bahrul Ulum Desa Randugading Kecamatan Tajinan pada bulan Desember 2018 bahwa 15 dari 17 siswa jarang sarapan (88,2%).

Jenis penelitian ini adalah *Pre-Eksperimental* dengan desain penelitian *The one group pre test and post test design* dan dengan menggunakan uji *Paired Sample T-Test*. Sampel peneitian adalah 17 siswa kelas 4 dan 5 MI Bahrul Ulum Desa Randugading Kecamatan Tajinan. Pengaruh edukasi gizi dengan permainan ular tangga terhadap tingkat pengetahuan dan sikap responden dianalisis dengan *Paired Sample T-Test* dengan $\alpha = 0,05$

Hasil penelitian menunjukkan bahwa terdapat perbedaan tingkat pengetahuan yang signifikan antara sebelum dan sesudah diberikan edukasi gizi dengan permainan ular tangga ($p\text{-value} = 0,000$) dan terdapat perbedaan tingkat sikap yang signifikan antara sebelum dan sesudah diberikan edukasi gizi dengan permainan ular tangga ($p\text{-value} = 0,001$). Saran kepada sekolah, diharapkan media permainan ular tangga ini mampu diterima sebagai salah satu media baru dalam proses pembelajaran dan bagi peneliti selanjutnya, perlu diadakan pengembangan dan pembaharuan serta modifikasi media permainan ular tangga sehingga pesan yang disampaikan dapat diterima dengan baik oleh siswa, hal ini dilakukan untuk menumbuhkan dan ketertarikan siswa mengenai sarapan

Kata kunci: Edukasi Gizi, Media Permainan, Ular Tangga, Tingkat Pengetahuan, Tingkat Sikap, Sarapan