

## DAFTAR PUSTAKA

- Angon., 2016. *Macam-Macam Model Pengembangan Perangkat Lunak dan Contoh Penerapan*. (<https://www.angon.co.id/news/uncategorized/model-model-pengembangan-perangkat-lunak-beserta-contoh-penerapannya>). Diakses pada 17 September 2018.
- Arsyad, Azhar., 2002. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Departemen Kesehatan, 2007. Keputusan Menteri Kesehatan Nomor 377 Tahun 2007 Tentang Standar Profesi Perekam Medis Dan Informasi Kesehatan
- Departemen Kesehatan, 2013. Peraturan Menteri Kesehatan Nomor 55 Tahun 2013 Tentang Penyelenggaraan Pekerjaan Perekam Medis
- Departemen Pendidikan Nasional., 2008. *Penulisan Modul*. Direktorat Tenaga Kependidikan Direktorat Jenderal Peningkatan Mutu Pendidik Dan Tenaga Kependidikan Departemen Pendidikan Nasional.
- Ena, Ouda Teda., 2001. *Membuat Media Pembelajaran Interaktif dengan Piranti Lunak Presentasi*. Yogyakarta: Indonesian Language and Culture Intensive Course Universitas Sanata Dharma.
- Fauzi, (2013). *Pengembangan Multimedia Pada Pembelajaran Muatan Lokal Batik di SMK Negeri 4 Yogyakarta*. Skripsi. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Ginanjjar, A., 2010. *Pengembangan Media Pembelajaran Modul Interaktif Mata Kuliah Peminatan Tanah Mekanik* (Doctoral dissertation, Universitas Sebelas Maret).
- Gunawan, I., & Palupi, A. R., 2016. *Taksonomi Bloom—revisi ranah kognitif: kerangka landasan untuk pembelajaran, pengajaran, dan penilaian*. *Premiere educandum: jurnal pendidikan dasar dan pembelajaran*, 2(02).
- Hidayat, Anwar, 2016. *Tutorial Independent T Test*. (<https://www.statistikian.com/2014/04/independen-t-test-dengan-spss.html>). Diakses pada 21 September 2018.
- Hamalik, Umar., 2005. *Psikologi Belajar dan Mengajar*. Bandung: Sinar Baru.

- Irwan, M., 2014. *Black Box Testing Dan White Bocx Testing*.  
(<http://tkjpnup.blogspot.com/2013/12/black-box-testing-dan-white-box-testing.html>). Diakses pada 15 September 2018.
- Khamidah, K., & Triyono, R. A., 2013. *Pengembangan Aplikasi e-Learning Berbasis Web Dengan PHP Dan My SQL Studi Kasus SMPN 1 Arjosari*. *IJNS-Indonesian Journal on Networking and Security*, 2(2).
- Mahmud, 2011. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Pustaka Setia.
- Muhson, A, 2010. *Pengembangan media pembelajaran berbasis teknologi informasi*. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, 8(2).
- Mukhtar & Iskandar, 2010. *Desain Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi (Sebuah Orientasi Baru)*. Jakarta: Gaung Persada Press.
- Mustaqbal, M.S., Firdaus, R.F. and Rahmadi, H., 2016. *Pengujian Aplikasi Menggunakan Black Box Testing Boundary Value Analysis (Studi Kasus: Aplikasi Prediksi Kelulusan SMNPTN)*. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan*, 1(3).
- Notoatmodjo., 2010. *Metodologi Penelitian Kesehatan*. Jakarta : PT. Rineka Cipta.
- Prasetyo, Sigit., 2007. *Pengembangan Pembelajaran Dengan Menggunakan Multimedia Interaktif Untuk Pembelajaran Yang Berkualitas*. Semarang: UNNES.
- Rahdiyanta, D.. 2016. *Teknik Penyusunan Modul*. Artikel.(Online) <http://staff.uny.ac.id/sites/default/files/penelitian/dr-dwi-rahdiyanta-mpd/20-teknik-penyusunan-modul.pdf>.
- Ramadhan, T., & Utomo, V. G., 2014. *Rancang Bangun Aplikasi Mobile untuk notifikasi Jadwal Kuliah Berbasis Android (Studi Kasus STMIK Provisi Semarang)*. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 5(2), 2087-0868.
- Rukmini, E., 2009. *Deskripsi singkat revisi taksonomi bloom*. *Majalah Ilmiah Pembelajaran*, 4(2).
- Saepudin, M., 2011. *Metode Penelitian Kesehatan Masyarakat*. Jakarta: CV Trans Info Media.
- Sugiyono, 2011. *Statistika Untuk Penelitian*. Bandung : CV Alfabeta

- Suyanto, (2004). *Analisis dan Desain Aplikasi Multimedia untuk Pemasaran*.  
Yogyakarta: Andi Offset.
- Suyanto, K., 2010. *Model – Model Pembelajaran*. Malang : Universitas Negeri  
Malang
- Utari, R., Madya, W., & Pusdiklat, K. N. P. K., 2011. *Taksonomi Bloom*. Jurnal:  
Pusdiklat KNPk.
- Wati, W., 2010. *Makalah Strategi Pembelajaran Teori Belajar Dan Pembelajaran*.  
Padang: Universitas Negeri Padang
- Widyaningrum, R., Sarwanto, S. and Karyanto, P., 2013. *Pengembangan Modul  
Berorientasi Poe (Predict, Observe, Explain) Berwawasan Lingkungan  
Padamateri Pencemaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa*.  
*Bioedukasi: Jurnal Pendidikan Biologi*, 6(1), pp.100-117.
- Yektyastuti & ikhsan, 2016. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis  
Android Pada Materi Kelarutan Untuk Meningkatkan Performa Akademik  
Peserta Didik Sma*. Yogyakarta : Universitas Negeri Yogyakarta

