

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Perkembangan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (IPTEK) yang sangat pesat saat ini mendorong seluruh aspek kehidupan ikut juga mengalami perubahan tak terkecuali dalam bidang ilmu kesehatan dan pendidikan. Menurut Mukhtar dan Iskandar (2010), dunia pendidikan saat ini dituntut lebih adaptif terhadap perkembangan teknologi. Berbagai pendekatan pembelajaran melalui media berbasis komputer atau Computer Based Instruction (CBI) seperti *drill and practice*, simulasi, tutorial, dan permainan. Menurut Fauzi (2013) salah satu pengembangan media pembelajaran dari teknologi informasi dan komunikasi adalah multimedia. Adanya pemanfaatan teknologi komputer untuk mendukung kegiatan pembelajaran diharapkan dapat membantu memecahkan masalah belajar. Menurut Turban dkk dalam Suyanto (2004) multimedia adalah kombinasi dari paling sedikit dua media input dan output dari data. Media ini dapat berupa audio, animasi, video, teks, grafik dan gambar.

Menurut Peraturan Menteri Kesehatan Republik Indonesia Nomor 55 Tahun 2013 tentang Penyelenggaraan Pekerjaan Perkam Medis, perekam medis mempunyai kewenangan yang disebutkan pada pasal 13 yaitu melaksanakan pengumpulan, validasi dan verifikasi data sesuai ilmu statistik rumah sakit. Berdasarkan Kepmenkes Nomor 377 Tahun 2007, salah satu kompetensi perekam medis dan informasi kesehatan adalah perekam Medis mampu menggunakan statistik kesehatan untuk menghasilkan informasi dan perkiraan (forecasting) yang bermutu sebagai dasar perencanaan dan pengambilan keputusan di bidang pelayanan kesehatan. Berdasarkan undang - undang yang telah disebutkan bahwa seorang perekam medis harus mampu melakukan dan kompeten dalam hal statistik rumah sakit. Untuk menunjang hal tersebut

perlu adanya media pembelajaran untuk meningkatkan pemahaman seorang calon perekam medis dan informasi kesehatan.

Pada program studi DIII Perekam Medis dan Informasi Kesehatan di Poltekkes Kemenkes Malang terdapat mata kuliah Sistem Informasi Kesehatan (SIK). Mahasiswa merasa kesulitan dan sering mengeluh pada materi mata kuliah Sistem Informasi Kesehatan terutama pada materi statistik rumah sakit dikarenakan kurang paham terhadap beberapa materi seperti sensus harian rawat inap hingga perhitungan indikator sensus harian rawat inap. Berdasarkan survey dari 10 mahasiswa tingkat tiga yang telah menempuh mata kuliah Sistem Informasi Kesehatan yaitu materi statistik rumah sakit, dengan menggunakan soal dan wawancara diperoleh bahwa 3 mahasiswa menyatakan paham dan 7 mahasiswa menyatakan kurang paham dan masih kurang menguasai materi perihal statistik rumah sakit dikarenakan mahasiswa masih kesulitan dalam memahami konsep. Oleh karena itu perlu dikembangkan suatu metode pembelajaran interaktif dengan modul pembelajaran yang menarik dan dapat dimanfaatkan mahasiswa untuk meningkatkan pemahaman terhadap materi statistik rumah sakit pada mata kuliah Sistem Informasi kesehatan. Salah satu metode tersebut yaitu modul pembelajaran berbasis *Android* yang dapat mudah dipahami dan praktis karena diakses melalui *Smartphone*.

Modul pembelajaran terbukti berhasil dalam penggunaannya untuk meningkatkan hasil belajar siswa. Berdasarkan penelitian yang dilakukan oleh Resti Yektyastuti dan Jaslin Ikhsan (2016) tentang Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Materi Kelarutan Untuk Meningkatkan Performa Akademik Peserta Didik SMA menunjukkan bahwa Hasil validasi dan uji coba produk menunjukkan bahwa media layak digunakan dalam pembelajaran kimia SMA materi kelarutan. Hasil uji coba lapangan yang dilakukan terhadap 1 kelas eksperimen menunjukkan bahwa media pembelajaran memberikan

pengaruh terhadap peningkatan performa akademik peserta didik SMA berupa motivasi belajar dan hasil belajar kognitif.

Dari survey tersebut diperlukan suatu media pembelajaran dalam bentuk modul berbasis android yang mudah dipahami dan praktis oleh mahasiswa sehingga pemahaman mahasiswa terhadap materi statistik rumah sakit akan meningkat. Salah satu cara yang dapat dilakukan adalah dengan memanfaatkan perkembangan teknologi yaitu smartphone berbasis android karena merupakan suatu perangkat yang *mobile* dan umum digunakan. Sistem *android* selain menjadi sistem operasi yang dapat menampung berbagai jenis aplikasi, dalam pengembangannya juga dapat digunakan sebagai media pembelajaran. Dalam hal ini peneliti tertarik untuk mengembangkan suatu media pembelajaran dalam bentuk modul berbasis android di Poltekkes Kemenkes Malang khususnya pada Prodi DIII Perkam medis dan Informasi Kesehatan yang dapat digunakan dan diakses oleh mahasiswa guna menunjang proses pembelajaran dan meningkatkan pemahaman belajar.

B. Rumusan Masalah

Apakah *E-Modul* Pembelajaran Tentang Statistik Rumah Sakit Berbasis *Android* Pada Mata kuliah Sistem Informasi Kesehatan di Poltekkes Kemenkes Malang Prodi D-III Perkam Medis dan Informasi Kesehatan dapat memudahkan pemahaman mahasiswa dalam mempelajari mata kuliah Sistem Informasi Kesehatan?

C. Tujuan

1. Tujuan Umum

Implementasi *E-Module* pembelajaran tentang statistik rumah sakit berbasis *android* untuk memudahkan pemahaman belajar mahasiswa pada mata kuliah Sistem Informasi Kesehatan di Program Studi DIII Perkam Medis dan Informasi Kesehatan.

2. Tujuan Khusus

- a. Identifikasi kebutuhan sistem aplikasi modul pembelajaran tentang statistik rumah sakit berbasis android.

- b. Membuat aplikasi modul pembelajaran tentang statistik rumah sakit berbasis android.
- c. Uji sistem aplikasi modul pembelajaran tentang statistik rumah sakit berbasis android.
- d. Mengetahui hasil tingkat pemahaman mahasiswa sebelum implementasi aplikasi modul pembelajaran tentang statistik rumah sakit berbasis android.
- e. Melakukan implementasi aplikasi modul pembelajaran tentang statistik rumah sakit berbasis android.
- f. Mengetahui hasil tingkat pemahaman mahasiswa sesudah implementasi aplikasi modul pembelajaran tentang statistik rumah sakit berbasis android.
- g. Membandingkan perbedaan hasil tingkat pemahaman mahasiswa sebelum dan sesudah implementasi

D. Manfaat

1. Bagi Peneliti
Menambah wawasan dan pengetahuan serta mendapat pengalaman dalam mengembangkan media pembelajaran dalam bentuk modul berbasis *android* tentang statistik rumah sakit.
2. Bagi Mahasiswa
Memberi pembelajaran alternatif kepada peserta didik agar dapat mengakses materi pembelajaran dalam bentuk modul berbasis *android* tentang statistik rumah sakit dengan mudah dan praktis.
3. Bagi Institusi
Memberikan masukan dan bahan evaluasi terhadap media pembelajaran alternatif yang menarik dan bermanfaat bagi kegiatan pembelajaran mata kuliah Sistem Informasi Kesehatan pada materi Statistik rumah sakit.