

# LAMPIRAN

Lampiran 1 : Surat izin penelitian dari Program Studi D-III Perekam Medis dan Informasi Kesehatan Politeknik Kesehatan Kemenkes Malang

**KEMENTERIAN KESEHATAN RI**  
**BADAN PENGEMBANGAN DAN PEMBERDAYAAN SDM KESEHATAN**  
**POLITEKNIK KESEHATAN KEMENKES MALANG**

Kampus Pusat : Jl. Besar Ijen No. 77 C Malang, 65112 Telp (0341) 566075, 571388 Fax (0341) 556746  
Kampus I : Jl. Srikoyo No. 106 Jember Telp (0331) 486613  
Kampus II : Jl. A. Yani Sumberporong Lawang Telp (0341) 427847  
Kampus III : Jl. Dr. Soetomo No. 46 Bitar Telp (0342) 801043  
Kampus IV : Jl. KH Wakhid Hasyim No. 64B Kediri Telp (0354) 773095  
Kampus V : Jl. Dr. Soetomo No. 5 Trenggalek Telp (0355) 791293  
Kampus VI : Jl. Dr. Cipto Mangunkusumo No. 82A Ponorogo Telp (0352) 461792  
Website : <http://www.poltekkes-malang.ac.id> Email : [direktorat@poltekkes-malang.ac.id](mailto:direktorat@poltekkes-malang.ac.id)

Nomor : PP.08.02/6.1/ 0075 /2019  
Lampiran : -  
Hal : Surat Ijin Penelitian

Malang, 29 Januari 2019

Kepada  
Yth. Ketua Jurusan Kesehatan Terapan  
Di  
Malang

Sehubungan dengan penyusunan Laporan Tugas Akhir Mahasiswa Semester VI Prodi D-III Perekam Medis dan Informasi Kesehatan Poltekkes Kemenkes Malang TA. 2018/2019, maka bersama ini kami harapkan Ibu berkenan untuk memberikan ijin kepada mahasiswa atas nama:

Nama : I Kadek Dwi Yudhistira Sidhanta  
NIM : 1604000089

Untuk melakukan penelitian di Prodi D-III Perekam Medis dan Informasi Kesehatan dengan Topik / Judul: *Minat Mahasiswa Program Studi D-III PMIK dalam Pembelajaran dengan Game Interaktif Mata Kuliah Manajemen Informasi Kesehatan III.*


Pada : Januari – Februari 2019.

Adapun data yang akan diambil adalah:

1. Profil Kampus dan Prodi;
2. Kurikulum Prodi D-III Perekam Medis dan Informasi Kesehatan;
3. RPS Prodi D-III Perekam Medis dan Informasi Kesehatan Mata Kuliah MIK III.

Demikian surat ini kami buat. Atas perhatian dan kerjasamanya disampaikan terima kasih.

Ketua Program Studi  
D-III Perekam Medis dan Informasi Kesehatan

  
**Tutik Herawati, S.Kp., MM**  
NIP. 197108241994032001

Lampiran 2 Soal dan Kunci Jawaban Game Interaktif Matakuliah Manajemen Informasi Kesehatan – III

Soal :

1. Perhimpunan Profesional Perkam Medis dan Informasi Kesehatan Indonesia (PORMIKI) resmi dibentuk pada 18 Februari 1989 (B / S)
2. Salah satu Permenkes yang berkaitan dengan profesi perekam medis adalah Permenkes no. 269 tahun 2009 (B / S)
3. Bagian atas formulir rekam medis disebut "Heading" (B / S)
4. Data dasar pasien terdapat pada bagian "Body" formulir (B / S)
5. Resume medis adalah bagian dari rekam medis rawat jalan (B / S)
6. Surat keterangan kematian adalah bagian dari rekam medis rawat inap (B / S)
7. Heading, Introduction, Instruction, Body, dan Close adalah komponen yang harus ada dalam formulir rekam medis (B / S)
8. Apakah Manajemen Informasi Kesehatan termasuk kedalam 7 kompetensi perekam medis? (B / S)
9. Isi dokumen Rekam Medis Daerah Bencana lebih rumit daripada Rekam Medis Rawat Inap (B / S)
10. Informed Consent adalah lembar persetujuan atas tindakan yang akan dilakukan oleh dokter (B / S)
11. Perekam medis berwenang dalam membawa dokumen rekam medis kemanapun (B / S)
12. Formulir rekam medis rawat jalan lebih sederhana dibanding formulir rekam medis rawat inap (B / S)
13. Peletakan alamat, nomor telepon, dan e-mail rumah sakit adalah pada bagian "Body" formulir (B / S)
14. Administrative, Legal, Financial, Research, Education, dan Documentation adalah persyaratan rekam medis (B / S)
15. Tanpa ada legalisasi dari dokter penanggung jawab pelayanan tandanya berkas rekam medis tersebut tidak sah (B / S)
16. Rekam medis harus tetap ada dan terisi meskipun terjadi sebuah bencana alam (B / S)
17. Gelar yang akan diperoleh mahasiswa perekam medis ketika diwisuda adalah A.Md.Kes (B / S)
18. Bagian petunjuk pada formulir rekam medis adalah "Introduction" (B / S)
19. Retrieval adalah kegiatan pengurangan berkas rekam medis yang telah "kedaluwarsa" (B / S)
20. Rekam Medis Elektronik pasti tetap mengedepankan 6 aspek rekam medis dalam penerapannya (B / S)
21. Permenkes No. 377 tahun 2007 menjelaskan bahwa Manajemen Informasi Kesehatan adalah kompetensi perekam medis (B / S)
22. Salah satu risiko penerapan Electronic Medical Record adalah efisiensi jumlah petugas rekam medis (B / S)
23. Konsep data agregat pelayanan kesehatan dapat berguna untuk penilaian akreditasi sebuah pelayanan kesehatan (B / S)
24. Kualitas isi rekam medis tidak dilihat dari tebal dokumen rekam medis (B / S)
25. Berkas rekam medis adalah milik pasien, isi rekam medis adalah milik rumah sakit / pelayanan kesehatan (B / S)

Lampiran 3 Surat Pernyataan Kesanggupan dari Validator Aplikasi

**SURAT PERNYATAAN KESANGGUPAN**  
**Sebagai Penguji/Validator Program Android**


Berdasarkan Surat Permohonan saudara tentang kesanggupan menjadi penguji program “Minat Mahasiswa Program Studi D-III PMIK Dalam Pembelajaran dengan Game Interaktif Matakuliah Manajemen Informasi Kesehatan - III”, dengan ini saya ;

Nama : Mahmud Yunus, S.Kom., M.Pd., M. T.  
Kedudukan Jabatan : Lektor/III D  
Instansi : STMIK PPKIA PRADNYA PARAMITA MALANG

Menyatakan sanggup untuk menjadi penguji/validator dari tugas akhir yang berjudul “Minat Mahasiswa Program Studi D-III PMIK Dalam Pembelajaran dengan Game Interaktif Matakuliah Manajemen Informasi Kesehatan - III”

Demikian surat pernyataan ini saya buat untuk digunakan sebagaimana mestinya.

Malang, Januari 2019  
Yang membuat pernyataan



**Mahmud Yunus, S.Kom., M.Pd, M. T**

**NIDN. 0716087501**

Lampiran 4 Surat Pernyataan Validasi dari Validator

**SURAT PERNYATAAN VALIDASI**

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Mahmud Yunus, S.Kom., M.Pd., M. T.  
Jabatan /Golongan : Lektor / III D  
Instansi : STMIK PPKIA PRADNYA PARAMITA MALANG

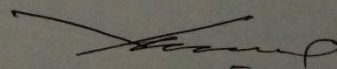
Menyatakan bahwa saya telah melakukan validasi produk tugas akhir dari :

Nama : I Kadek Dwi Yudhistira Sidhanta  
NIM : 1604000089  
Jurusan : Jurusan Kesehatan Terapan  
Prodi : D-III Perekam Medis dan Informasi Kesehatan  
Instansi : Politeknik Kesehatan Kemenkes Malang  
Nama Produk : Game Interaktif Matakuliah Manajemen Informasi Kesehatan - III

Setelah saya lakukan telaah, dengan ini saya menyatakan bahwa isi dari produk Tugas Akhir tersebut diatas telah sesuai dengan yang diharapkan.

Malang, Januari 2019

Yang membuat pernyataan



**Mahmud Yunus, S.Kom., M.Pd, M. T**

**NIDN. 0716087501**

Lampiran 5 Lembar pertama Pengujian Aplikasi dengan Metode Blackbox

**LEMBAR PENGUJIAN APLIKASI**

**UJI BLACKBOX PRODUK UNTUK LAPORAN TUGAS AKHIR  
DENGAN JUDUL MINAT MAHASISWA PROGRAM STUDI D-III PMIK  
DALAM PEMBELAJARAN DENGAN GAME INTERAKTIF  
MATAKULIAH MANAJEMEN INFORMASI KESEHATAN - III**

**A. Petunjuk Pengisian**

Berikut terdapat beberapa pengujian, kondisi dan hasil yang diharapkan dari Laporan Tugas Akhir dengan judul “Minat Mahasiswa Program Studi D-III PMIK Dalam Pembelajaran dengan Game Interaktif Matakuliah Manajemen Informasi Kesehatan – III”. Dimohon kepada saudara untuk mengisi hasil pengujian blackbox berikut dengan memberikan tanda centang [ ✓ ] pada kolom pengujian.

Ketika hasil pengujian sesuai dengan hasil yang diharapkan (sukses), berikan tanda [ ✓ ] pada kolom [ 1 ], kemudian, jika pengujian tidak sesuai dengan hasil yang diharapkan (gagal), berikan tanda [ ✓ ] pada kolom [ 0 ].

**Keterangan Hasil Pengujian**

1 : Sukses

0 : Gagal

Lampiran 6 Lembar kedua Pengujian Aplikasi dengan Metode Blackbox

B. Soal Uji Blackbox

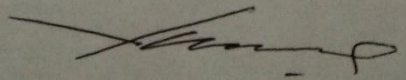
No	Pengujian	Penilaian	
		0	1
1.	<b>Game Interaktif</b>		
	a. Jika <i>user</i> memilih icon yang berjudul "GIMIK - IIF" kemudian muncul tampilan Petunjuk dan Mulai, serta 4 tombol shortcut dibawah dua tampilan tersebut.		✓
	b. Jika <i>user</i> memilih menu Petunjuk, maka akan terarah menuju tampilan petunjuk dengan 5 instruksi di dalamnya.		✓
	c. Jika <i>user</i> memilih tombol Mulai maka akan terarah menuju soal dalam Game Interaktif.		✓
	d. Jika <i>user</i> menjawab seluruh soal dengan sesuai maka nilai maksimal yang diperoleh adalah 100		✓
	e. Jika <i>user</i> menekan menu Coba Kembali maka <i>user</i> akan terarah kembali ke soal nomor 1		✓
	f. Jika <i>user</i> menekan tombol kembali maka aplikasi akan kembali ke halaman utama.		✓

Lampiran 7 Lembar ketiga Pengujian Aplikasi dengan Metode Blackbox

2.	Navigasi		
a.	Jika <i>user</i> memilih menu Cara Penggunaan Aplikasi kemudian akan muncul penjelasan dari penggunaan aplikasi tersebut.		✓
b.	Jika <i>user</i> memilih menu Game maka akan terarah langsung menuju Game Interaktif Manajemen Informasi Kesehatan – III.		✓
c.	Jika <i>user</i> memilih menu Profil maka akan muncul data diri pembuat aplikasi.		✓
d.	Jika <i>user</i> memilih menu Home maka akan muncul dua menu awal yaitu Petunjuk dan Mulai dari game.		✓
e.	Jika <i>user</i> memilih keluar maka aplikasi akan tertutup.		✓

Malang, Januari 2019

Yang membuat pernyataan



**Mahmud Yunus, S.Kom., M.Pd., M.T.**

**NIDN. 0716087501**



Lampiran 8 Lembar Persetujuan Responden kelas 2A D-III PMIK Polkesma

**LEMBAR PERSETUJUAN RESPONDEN**

Saya yang bertanda tangan di bawah ini

Nama : Mordalifah

Jenis Kelamin : Perempuan

Usia : 19 tahun

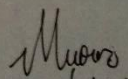
Pendidikan : D3 PMIK

Menyatakan bahwa dengan kesadaran diri dan keikhlasan hati, saya bersedia untuk berpartisipasi dan menjadi responden dalam penelitian oleh saudara I Kadek Dwi Yudhistira Sidhanta, mahasiswa Program Studi D-III Perekam Medis dan Informasi Kesehatan Jurusan Kesehatan Terapan Politeknik Kesehatan Kemenkes Malang yang berjudul "Minat Mahasiswa Program Studi D-III PMIK Dalam Pembelajaran dengan Game Interaktif Matakuliah Manajemen Informasi Kesehatan - III".

Demikian pernyataan ini saya buat untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Malang, 31.01.2019

Pembuat Pernyataan

  
(Mordalifah)

Lampiran 9 Lembar Persetujuan Responden kelas 2B D-III PMIK Polkesma

**LEMBAR PERSETUJUAN RESPONDEN**

Saya yang bertanda tangan di bawah ini

Nama : *Bhilqis Nabila Rahma K.*

Jenis Kelamin : *Perempuan*

Usia : *19 th*

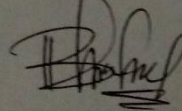
Pendidikan : *D3 PMIK*

Menyatakan bahwa dengan kesadaran diri dan keikhlasan hati, saya bersedia untuk berpartisipasi dan menjadi responden dalam penelitian oleh saudara I Kadek Dwi Yudhistira Sidhanta, mahasiswa Program Studi D-III Perekam Medis dan Informasi Kesehatan Jurusan Kesehatan Terapan Politeknik Kesehatan Kemenkes Malang yang berjudul "Minat Mahasiswa Program Studi D-III PMIK Dalam Pembelajaran dengan Game Interaktif Matakuliah Manajemen Informasi Kesehatan - III".

Demikian pernyataan ini saya buat untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Malang, *31-01-*..... 2019

Pembuat Pernyataan



(*Bhilqis N.R.K.*)

Lampiran 10 Lembar pertama Kuesioner kelas 2A D-III PMIK Polkesma

**LEMBAR KUESIONER  
GAME INTERAKTIF MATAKULIAH MANAJEMEN  
INFORMASI KESEHATAN - III**

Nama : *Mosdalifah*

**Petunjuk Pengisian**

1. Kuesioner game interaktif matakuliah manajemen informasi kesehatan ini menginformasikan tentang ketepatan, kelayakan, dan jelas atau tidaknya tampilan, serta minat Anda dalam game interaktif matakuliah manajemen informasi kesehatan - III terhadap mahasiswa program studi D-III PMIK Polkesma.
2. Kontribusi Anda dalam pengisian kuesioner ini sangat bermanfaat untuk evaluasi game interaktif matakuliah manajemen informasi kesehatan ini.
3. Berilah tanda cek (√) pada salah satu jawaban yang paling Anda setuju.
4. Kriteria skala penilaian adalah sebagai berikut  
SB : Sangat Baik (sangat jelas/layak/mudah/mewakili)  
B : Baik (jelas/layak/mudah/mewakili)  
KB : Kurang Baik (kurang jelas/layak/mudah/mewakili)  
SKB : Sangat Kurang Baik (sangat tidak jelas/layak/mudah/mewakili)

Lampiran 11 : Lembar pertama Kuesioner kelas 2B D-III PMIK Polkesma

**LEMBAR KUESIONER  
GAME INTERAKTIF MATAKULIAH MANAJEMEN  
INFORMASI KESEHATAN - III**

Nama : *Bhilqis Nabila Rahma K.*

**Petunjuk Pengisian**

1. Kuesioner game interaktif matakuliah manajemen informasi kesehatan ini menginformasikan tentang ketepatan, kelayakan, dan jelas atau tidaknya tampilan, serta minat Anda dalam game interaktif matakuliah manajemen informasi kesehatan - III terhadap mahasiswa program studi D-III PMIK Polkesma.
2. Kontribusi Anda dalam pengisian kuesioner ini sangat bermanfaat untuk evaluasi game interaktif matakuliah manajemen informasi kesehatan ini.
3. Berilah tanda cek (✓) pada salah satu jawaban yang paling Anda setuju.
4. Kriteria skala penilaian adalah sebagai berikut  
SB : Sangat Baik (sangat jelas/layak/mudah/mewakili)  
B : Baik (jelas/layak/mudah/mewakili)  
KB : Kurang Baik (kurang jelas/layak/mudah/mewakili)  
SKB : Sangat Kurang Baik (sangat tidak jelas/layak/mudah/mewakili)

Lampiran 12 Lembar kedua Kuesioner kelas 2A D-III PMIK Polkesma

Lembar Kuesioner

NO	PERTANYAAN Nilai: 84	Skala Penelitian			
		SB	B	KB	SKB
1.	Apakah ukuran <i>font</i> dalam game dapat terbaca dengan jelas?	✓			
2.	Apakah tampilan pada game ini jelas dan dapat dipahami?	✓			
3.	Apakah Petunjuk pada game ini mudah dipahami?	✓			
4.	Apakah game ini tepat sasaran?	✓			
5.	Apakah isi dari game ini relevan dengan matakuliah yang Anda peroleh di kelas?	✓			
6.	Apakah media pembelajaran seperti ini yang diperlukan dalam menunjang proses pembelajaran?	✓			
7.	Apakah dengan game ini dapat meningkatkan minat Anda terhadap matakuliah Manajemen Informasi Kesehatan?	✓			

**Kritik dan Saran :**

Kritik : Pengisi (responden) tidak bisa melihat bagian mana yang salah

Saran : diakhir jawaban diberitahu jawaban dari pertanyaan mana yang salah

Malang, 31-01-2019

Muaj  
(Mordalifah)

Lampiran 13 Lembar kedua Kuesioner kelas 2B D-III PMIK Polkesma

Lembar Kuesioner

NO	PERTANYAAN 84 //	Skala Penelitian			
		SB	B	KB	SKB
1.	Apakah ukuran <i>font</i> dalam game dapat terbaca dengan jelas?	✓			
2.	Apakah tampilan pada game ini jelas dan dapat dipahami?	✓			
3.	Apakah Petunjuk pada game ini mudah dipahami?	✓			
4.	Apakah game ini tepat sasaran?	✓			
5.	Apakah isi dari game ini relevan dengan matakuliah yang Anda peroleh di kelas?		✓		
6.	Apakah media pembelajaran seperti ini yang diperlukan dalam menunjang proses pembelajaran?		✓		
7.	Apakah dengan game ini dapat meningkatkan minat Anda terhadap matakuliah Manajemen Informasi Kesehatan?	✓			

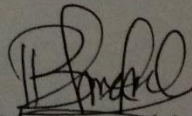
Kritik dan Saran :

Nilai yang sudah muncul tidak bisa ditampilkan lagi


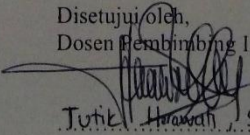
.....

.....

Malang, 31-01-2019

  
(Bhilqis N.K.)

Lampiran 14 Kartu Bimbingan Laporan Tugas Akhir peneliti

		KARTU BIMBINGAN LAPORAN TUGAS AKHIR	
		PRODI D-III JURUSAN PEREKAM MEDIS DAN INFORMASI KESEHATAN POLITEKNIK KESEHATAN KEMENKES MALANG	
NIM	:	1409000089	
Nama Lengkap	:	I Kadie Dwi Xalishara Sihanta	
Dosen Pembimbing 1	:	Tutik Herawati, S.Kp, MM	
Dosen Pembimbing 2	:		
Judul Tugas Akhir	:	Minat Mahasiswa Program Studi D-III PMIK Dalam Pembelajaran dengan Game Interaktif Mata Kuliah Manajemen Informasi Kesehatan - III	
	:		
No.	Tanggal Bimbingan	Pokok Bahasan	Paraf Dosen Pembimbing
1.	7 Jan 2019	Revisi Bab I, 2, 3 hasil seminar proposal	
2	8 Jan 2019	Revisi Bab 3 hasil seminar proposal	
3	11 Jan 2019	Revisi uji aplikasi	
4	14 Jan 2019	Ace revisi proposal	
5	6 Feb 2019	Revisi Bab IV pembahasan, Great Bab V dan abstrak	
6	13 Feb 2019	Revisi Bab IV (keabsahan & pembahasan). Ace uji - LTA	
<p>Catatan Untuk Dosen Pembimbing Bimbingan Tugas Akhir</p> <p>Dimulai pada tanggal : .....</p> <p>Diakhiri pada tanggal : .....</p> <p>Jumlah pertemuan : .....</p>			
<p>Disetujui oleh, Dosen Pembimbing II</p> <p>.....</p> <p>NIP. ....</p>		<p>Disetujui oleh, Dosen Pembimbing I</p> <p></p> <p>Tutik Herawati, S.Kp, MM</p> <p>NIP. 19710824 199403 2 001</p>	

\*Lembar konsultasi tugas akhir tidak boleh hilang