

DAFTAR PUSTUKA

- Abdul Kadir dan Terra Ch. Triwahyuni. 2013. Pengantar Teknologi Informasi Edisi Revisi. Yogyakarta: Andi
- A O'Brien, James. 2005. *Pengantar Sistem Informasi Perspektif Bisnis dan Manajerial*. Jakarta: Salemba Empat
- Arief M Rudianto. 2011. Pemrograman Web Dinamis menggunakan PHP dan MySQL. C.V ANDI OFFSET. Yogyakarta.
- A.S Rosa dan Salahuddin M, 2011. *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*. Modula. Bandung.
- A.S., Rosa dan Shalahuddin, M. 2015. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung.
- Agus, Riyanto. 2011. *Buku Ajar metodologi Pemenelitian*. Jakarta: EGC
- Arief S. Sadiman, dkk. 2008. *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Attewell, Jill., Savill-Smith, Carol. & Douch, Rebecca. 2009. *The impact of mobile learning examining what it means for teaching and learning*. London: LSA
- Azhar Arsyad. 2013. *Media Pembelajaran (Rev.ed)*. Jakarta : PT Raja Grafindo Persada
- Darmawan, D. (2013). *Pendidikan Teknologi Informasi dan Komunikasi (2 ed.)*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya Offset.

- F Nash, John. 2003. *Sistem Informasi Akuntansi I Pendekatan Manual Pratika Penyusunan Metode dan Prosedur*. Dialih bahasakan oleh La Midjan. Bandung: Lembaga Informatika Akuntansi.
- Hakam, F. (2016). Analisis, Perancangan dan Evaluasi Sistem Informasi Kesehatan. https://scholar.google.co.id/scholar?hl=id&as_sdt=0,5&cluster=16292856974814318854. Diakses pada 10 September 2019.
- Hanna, Marck & Kerp, Peter. 1991. *Customer Satisfaction: How to Maximize, Measure and Market your compan's Ultimate Product*. New York: Amarica Management Association
- Jogiyanto, H. M. 1999. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*, Yogyakarta: Andi.
- Jogiyanto, H.M. 2005. Perancangan Data Flow Diagram untuk Sitem Informasi Sekolah. <https://ejournal.itp.ac.id/index.php/tinformatika/article/view/184>. Diakses pada 10 Septermber 2019.
- Kamus Besar Bahasa Indonesia. 2015. *Manual Pengguna*. https://id.wikipedia.org/wiki/Manual_pengguna. Diakses: 16 September 2019.
- Kementerian Pendayagunaan Aparatur Negara Republik Indonesia. 2004. *KEPMENPAN NO. KEP/75/M.PAN/2004 tentang pedoman perhitungan kebutuhan pegawai berdasarkan beban kerja dalam rangka penyusunan formasi pegawai negeri sipil*.
- Kotler, Philip. 1997. *Manejemen Pemasaran: Analisis, Perencanaan, Implementasi dan Pengendalian (Edisi Kedelapan, terjemahan Arcella Ariwati Hermawan)*. Jakarta: Selemba Empat.

- Mahnun, Nunu. 2012. *Media Pembelajaran (Kajian Terhadap Langkah-Langkah Pemilihan Media Dan Implementasinya Dalam Pembelajaran)*. Riau: Jurnal UIN Suska Riau.
- Mandel, Theo. 1997. "User Interface Design Principle," in *The Golden Rules of User Interface Design*.: John Wiley & Sons.
- Musanto, Trisno. 2004. *Faktor-Faktor Kepuasan Pelanggan dan Loyalitas Pelanggan: Studi Kasus pada CV. Sarana Media Advertising surabaya*.
Jurnal Manajemen dan Kewirausahaan Vol. 6, No. 2.
- Nafisah Syifaun. 2003. *Grafika Komputer*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Napitupulu, Unika. 2017. *METHOMIKA: Jurnal Manajemen Informatika & Komputerisasi Akuntansi*.
<http://www.methomika.net/index.php/jmika/article/view/24>. Diakses pada 10 September 2019.
- Nawawi, Hadari, 2000, *Manajemen Sumber Daya Manusia Untuk Bisnis yang Kompetitif*, Yogyakarta: Gajah Mada University Press
- _____, 2005, *Manajemen Sumber Daya Manusia*. Yogyakarta: Gajah Mada University Press.
- Notoadmodjo,S. 2010. *Metodologi Penelitian Kesehatan*. Jakarta: Rineka Cipta
- Peraturan Kepala Badan Kepegawaian Negara. 2011. *Peraturan Kepala Badan Kepegawaian Negara Nomor 19 Tahun 2011 Tentang Pedoman Umum Penyusunan Kebutuhan Pegawai Negeri Sipil*.
- Peraturan Menteri Kesehatan Republik Indonesia. 1979. Kemenkes RI nomer 262/MENKES/Per/VII/1979 *tentang Perhitungan Kebutuhan Tenaga*.
- Portner, Davis dan Donthu. 2006. *Technology Acceptance Model (Tam) Untuk Menganalisis Penerimaan Terhadap Sistem Informasi Perpustakaan*.

file:///C:/Users/Asus%20X200CA%20PRO/Downloads/66-672-1-PB.pdf.

Diakses pada 10 September 2019.

Riduwan. 2004. *Metode Dan Teknik Penyusunan Tesis*. Bandung: Alfabeta.

Roff'uddin, A. 2003. Rancangan Penelitian Pengajaran Bahasa Indonesia.

[https://scholar.google.co.id/scholar?](https://scholar.google.co.id/scholar?hl=id&as_sdt=0,5&cluster=4399004980168986802)

[hl=id&as_sdt=0,5&cluster=4399004980168986802](https://scholar.google.co.id/scholar?hl=id&as_sdt=0,5&cluster=4399004980168986802). Diakses pada tanggal

20 September 2019.

Roger S. Pressman. 2002. *Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi*.

Yogyakarta: Andi.

Sagala, Syaiful. 2009. *Konsep dan Makna Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.

Shneiderman, Shneiderman's 8. 2010. *Golden Rules of Interface Design*. USA:

Addison-Wesley

Sugiyono. 2014. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung:

Alfabeta

Susilana, Rudi. & Riyana, Cipi. 2009. *Media Pembelajaran: Hakikat,*

Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian. Bandung: CV. Wacana Prima.

dan Cipi Riyana. 2009). Media Pembelajaran: Hakikat, Pengembangan,

Pemanfaatan, dan Penilaian. Bandung: CV. Wacana Prima.

Tata Sutabri. 2012, *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi

Usman, Nurdin. 2002. *Konteks implementasi berbasis Kurikulum*. Bandung, CV

Sinar Baru.

Undang-undang Republik Indonesia, 2003. *Undang-undang republik indonesia*

nomor 20 tahun 2003 tentang sistem pendidikan nasional.

Undang-undang Republik Indonesia. 2003. *Undang-undang republik indonesia nomor 13 tahun 2003 tentang ketenagakerjaan.*

Utami, Kurnia. 2013. Penggunaan Media Audio Visual Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Siswa Di Sekolah Dasar.
<https://jurnalmahasiswa.unesa.ac.id/index.php/jurnal-penelitian-pgsd/article/view/3029> diakses 9 September 2019

Wibowo, 2014. *Manajemen Kinerja*, Edisi keempat, Jakarta. Rajawali Pers.