

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN PERSETUJUAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR SINGKATAN ATAU ISTILAH	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	3
C. Tujuan	3
D. Manfaat	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
A. Landasan Teori	5
1. Sistem Informasi	5
2. Teori Kepuasan	6
3. Mahasiswa	7
4. Pembelajaran	8
5. Model Pembelajaran	9
6. Manajemen Risiko	12
7. Kurikulum Pembelajaran	16
8. Rencana Pembelajaran Semester (RPS)	17
9. Aplikasi	18
10. <i>Android</i>	19
11. <i>Andromo</i>	20
12. <i>Question Writer HTML 5</i>	20
13. <i>Uji Black Box</i>	21
14. <i>Manual Book</i>	22

B. Kerangka Konsep	23
BAB III METODE PENELITIAN.....	24
A. Rancangan Penelitian	24
B. Variabel Penelitian	29
C. Populasi dan Sampel	30
D. Instrumen dan Cara Pengumpulan Data.....	32
E. Teknik Pengolahan dan Analisis Data	34
F. Jadwal Penelitian.....	36
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	37
A. Hasil Penelitian	37
B. Pembahasan.....	53
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	58
A. Kesimpulan.....	58
B. Saran.....	58
DAFTAR PUSTAKA	60
LAMPIRAN.....	63