

DAFTAR PUSTAKA

- Amin, F. (2016). *Antologi Administrasi Publik & Pembangunan: Festschrift Untuk Sjamsiar Sjamsuddin*. Malang: UB Press.
- Dorland, W. A. (2011). *Kamus Saku Kedokteran DORLAND Edisi 28*. Jakarta: Penerbit Buku Kedokteran EGC.
- Efendi, F. (2015). *Pendidikan dalam Keperawatan*. Jakarta: Salemba Medika.
- Enterprise, J. (2015). *Mengenal Dasar-Dasar Pemrograman Android*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Firdianti, A. (2018). *Implementasi Manajemen Berbasis Sekolah Dalam Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa*. Yogyakarta: Gre Publishing.
- Ganong, W. F. (2008). *Buku Ajar Fisiologi Kedokteran, Ed 2*. Jakarta: Penerbit Buku Kedokteran EGC.
- Hatta, G. R. (2013). *Pedoman Manajemen Informasi Kesehatan disarana Pelayanan Kesehatan*. Jakarta: UI-Press.
- Ibda, H. (2017). *Media Pembelajaran Berbasis Wayang*. Semarang: Pilar Nusantara.
- Insani, R. d. (2014). *Asuhan Keperawatan Medikal Bedah (Sistem Muskuloskeletal)*. Yogyakarta: Deepublish.
- Jalinus N dan Ambiyar. (2016). *Media & Sumber Pembelajaran*. Jakarta: Prenamedia Group.
- Kadri, T. (2018). *Rancangan Penelitian*. Sleman: Deepublish.
- Kowalak, J. P. (2011). *Buku Ajar Patofisiologi*. Jakarta: Penerbit Buku Kedokteran EGC.
- Masruri, H. (2015). *Buku Pintar Android*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Mathar, I. (2018). *Managemen Informasi Kesehatan (Pengelolaan Dokumen Rekam Medis)*. Sleman: Deepublish.

- Muharto. (2012). *Metode Penelitian Sistem Informasi*. Yogyakarta: Deepublish.
- Mulyani, S. (2016). *Metode Analisis dan Perancangan Sistem*. Bandung: Abdi Sistematika.
- Notoatmodjo, S. (2010). *Metodologi Penelitian Kesehatan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Pemerintah Indonesia. (2008). *Peraturan Menteri Kesehatan Nomor 290*. Jakarta: Sekretariat Negara.
- Prastowo, A. (2017). *Menyusun Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP)*. Jakarta: Kencana.
- Putra, D. W. (2016). Game Edukasi Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Untuk Anak Usia Dini. *Informatika Merdeka* , 12.
- Qamar Nursir, dkk. (2017). *Metode Penelitian Hukum*. Makassar: Social Politic Genius (SIGn).
- Ridoi, M. (2018). *Membuat Game Edukasi*. Jakarta: Kementerian Ristek dan Pendidikan Tinggi.
- Risnanto. (2012). *Buku Ajar Medikal Bedah*. Yogyakarta: Deepublisher.
- Riyana, C. (2012). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Direktorat Jenderal Pendidikan Islam.
- Saepudin, M. (2011). *Metodologi Penelitian Kesehatan Masyarakat*. Jakarta: Trans Info Media.
- Sandy, T. A. (2017). *Power Point Android*. Jakarta: -.
- Sherwood, L. (2011). *Buku Fisiologi Manusia: Dari Sel Ke Sistem*. Jakarta: Penerbit Buku Kedokteran EGC.
- Sholichin, A. (2016). *Pemrograman Web dengan PHP dan MySQL*. Jakarta: Budi Luhur.
- Simamora, B. (2005). *Analisis Multivariat Pemasaran*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.
- Situmorang, H. (2010). *Analisis Data* . Medan: USU Press.
- Sjamsuddin, S. (2016). *Antologi Administrasi Publik dan Pembangunan*. Malang: Universitas Brawijaya Press.

- Sugiharto, L. (2006). *Leraning Medical Terminology*. Jakarta: Penerbit Universitas Katolik Indonesia Atma Jaya.
- Sugiyono. (2010). *Statistika untuk Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Suryantara, I. G. (2014). *Merancang Akuntansi dengan VB.Net*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Suryanto, A. (2008). *Konsep Dasar Penilaian dalam Pembelajaran*. Yogyakarta: Deepublish.
- Umar, H. (2003). *Metode Riset Bisnis*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.
- Utama, F. H. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta: Deepublish.
- Wibisono, W. (2010). Perancangan Game Edukasi Untuk Media Pembelajaran Pada Sekolah Menengah Pertama Persatuan Guru Republik Indonesia Gondang Kecamatan Nawangan Kabupaten Pacitan. *Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi* , 5.
- Wicaksono, S. R. (2017). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Jakarta: Elex Media Komputindo.