

## ABSTRAK

**Arif Suti Antono, 2020.** "Semester 6's assessment results with interactive unit management lecture III student program D-III medical records and health information to poor health health candidates". D-III medical records and medical information on the poor health ministry.

Advisers: Tutik Herawati, S.Kp., MM.

The D-III course of medical recorders and medical health information of the poor ministry has some liah, one of which is working unit management - iii. Assessments of learning are still conventional and not much innovation is yet to come. The study is aimed at recognition of the results of the study into manejemn working units - iii students of the d-iii study program medical records and health information of the poor health ministry in the interactive themed labor unit management iii. The problem with this research is the result of a 6 year study of the d-iii study program of the new policy policy by using the interactive management of labor units III and the purpose of the study is to identify the value of learning the management of the work units III before using the interactive games at the health of the poor ministry. The design of this research is research and development, by the stage Observation of the respondents was made once in the same data group. The research sample USES a total sampling of 66 respondents. Interactive health information management gaming III was made using a mitapp programming with a javascript programming language, and has been validation statements from information technologically experts. Socializing activities are followed by two classes and implemented according to the research code. Daei this study shows that the student's grades before using interactive games are 40 while after using them the average student score of 69. The interactive matakuliah management of health information III can be a reference and option in upgrading innovation of deuct management of health information on the d-iii study program medical recorders and health information polytechnic

**Key Words: Interest, Interactive Games, Management Of Health Information**

## ABSTRAK

**Arif Suti Antono, 2020.** “*Penilaian Hasil Pembelajaran Semester 6 Dengan Game Interaktif Mata kuliah Manajemen Unit Kerja III Mahasiswa Program Studi D-III Rekam Medis Dan Informasi Kesehatan Politeknik Kesehatan Kemenkes Malang*”. D-III Rekam Medis dan Informasi Kesehatan Politeknik Kesehatan Kemenkes Malang.

Pembimbing : Tutik Herawati, S.Kp., MM.

Program Studi D-III Perekam Medis dan Informasi Kesehatan Politeknik Kesehatan Kemenkes Malang memiliki beberapa matakuliah, salah satunya adalah matakuliah Manajemen Unit Kerja – III. Penilaian hasil belajar masih dilakukan secara konvensional dan belum banyak inovasi yang muncul. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui penilaian hasil pembelajaran pada mata kuliah Manajemen Unit Kerja – III mahasiswa Program Studi D-III Rekam Medis dan Informasi Kesehatan Politeknik Kesehatan Kemenkes Malang dalam Game Interaktif Matakuliah Manajemen Unit Kerja III. Rumusan masalah dari penelitian ini adalah hasil pembelajaran Semester 6 mahasiswa Program Studi D-III RMIK Poltekkes Kemenkes Malang dengan menggunakan Game Interaktif Mata kuliah Manajemen Unit Kerja –III dan tujuan dari penelitian ini adalah Mengidentifikasi nilai hasil belajar Manajemen Unit Kerja –III sebelum menggunakan Game Interaktif di Politeknik Kesehatan Kemenkes Malang. Rancangan penelitian ini adalah *Research and Development*, dengan tahap observasi terhadap responden dilakukan satu kali dalam kelompok data yang sama. Sampel penelitian menggunakan *total sampling* sejumlah 66 responden. Game Interaktif Matakuliah Manajemen Informasi Kesehatan – III dibuat menggunakan pemrograman *MitAPP Inventor* dengan bahasa pemrograman *Javascript*, serta telah mendapat pernyataan validasi dari ahli teknologi informasi. Kegiatan sosialisasi diikuti oleh 2 kelas dan diimplementasikan sesuai dengan kaidah penelitian. Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa nilai mahasiswa sebelum menggunakan game interaktif adalah 40 sedangkan sesudah menggunakannya rata rata nilai mahasiswa sebesar 69. Game Interaktif Matakuliah Manajemen Informasi Kesehatan – III ini dapat dijadikan referensi dan opsi dalam meningkatkan inovasi penilaian hasil pembelajaran matakuliah Manajemen Informasi Kesehatan di Program Studi D-III Perekam Medis dan Informasi Kesehatan Politeknik Kesehatan Kemenkes Malang

Kata kunci : **minat, game interaktif, manajemen informasi kesehatan**