

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Dari hasil dan pembahasan yang telah dijelaskan pada penelitian ini, maka kesimpulan yang dapat diambil adalah:

1. Tingkat pemahaman mahasiswa sebelum menggunakan Game Interaktif Manajemen Unit Kerja III menunjukkan rata-rata nilai sebesar 40.
2. Game Interaktif Manajemen Unit Kerja - III ini berbasis *android* , serta penggunaannya bersifat *offline* sehingga bisa digunakan sewaktu-waktu pengguna ingin menggunakan. Dengan spesifikasi besaran file 7,3 *megabyte*. Pembuatan aplikasi ini pembuatannya menggunakan software Mit App Inventor dimana dalam pembuatannya menggunakan bahasa pemrograman *java*. Pengujian produk Game Interaktif Matakuliah Manajemen Informasi Kesehatan – III menggunakan metode blackbox dengan hasil pengujian 100% sukses dan tidak terdapat error dalam sistem maupun cara kerja aplikasi.
3. Tingkat pemahaman mahasiswa sesudah implementasi Game Interaktif Manajemen Unit Kerja III menunjukkan rata-rata nilai sebesar 69.
4. Berdasarkan hasil uji statistik dengan *paired T-test* didapatkan nilai Sig. (2-tailed) = 0,000 atau kurang dari 0,05 yang berarti dapat ditarik kesimpulan bahwa terdapat perbedaan yang signifikan yaitu adanya peningkatan pemahaman mahasiswa terhadap mata kuliah Manajemen

Unit Kerja III sesudah menggunakan Game Interaktif Manajemen Unit Kerja III yang dapat dibuktikan dari selisih hasil nilai *pre-test* dan *post-test* sebanyak 29 poin.

B. Saran

1. Game Interaktif Matakuliah Unit Kerja – III ini dapat dijadikan referensi dan opsi dalam evaluasi hasil pembelajaran terutama pada matakuliah Manajemen Unit Kerja di Program Studi D-III Rekam Medis dan Informasi Kesehatan Politeknik Kesehatan Kemenkes Malang.
2. Peneliti merasa perlu meningkatkan kualitas tampilan dan isi dari Game Interaktif Matakuliah Manajemen Unit Kerja – III agar meningkatkan kualitas dari produk peneliti itu sendiri.
3. Sebaiknya meningkatkan cakupan akses dari Game Interaktif Matakuliah Manajemen Unit Kerja – III karena masih terbatas hanya untuk pengguna prosesor *Android* saja.
4. Perlu dilakukan penyempurnaan bagi peneliti selanjutnya yang berkaitan dengan pembahasan terkait Game Interaktif Matakuliah Manajemen Unit Kerja – III ini.