

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian tentang “*Prototype* Aplikasi Sistem Informasi Kesehatan Mental Mahasiswa (SIKEMAS) Berbasis Android Di Jurusan Kesehatan Terapan Politeknik Kesehatan Kemenkes Malang” didapatkan kesimpulan sebagai berikut:

1. Perencanaan perancangan aplikasi SIKEMAS berbasis android di Politeknik kesehatan Kemenkes Malang dilakukan dengan penyebaran kuisisioner pada Jurusan Kesehatan Terapan Politeknik Kesehatan Kemenkes Malang terkait analisis kebutuhan pengguna untuk mengetahui apa yang dibutuhkan oleh pengguna dan bagaimana desain yang diminati pengguna.
2. Identifikasi kebutuhan sistem dilakukan dengan pembuatan UML (*Unified Modelling Language*) untuk memvisualisasikan aplikasi SIKEMAS, diantaranya yaitu merancang *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, dan *Sequence Diagram*. Semua diagram tersebut akan menggambarkan bagaiman alur penggunaan, cara kerja dan sistem kerja *prototype* aplikasi SIKEMAS.
3. Perancangan desain antarmuka aplikasi SIKEMAS dilakukan menggunakan web desain “Figma”. Peneliti membuat dua model desain antarmuka yaitu untuk pengguna mahasiswa dan dosen yang mana aplikasi SIKEMAS sebagai alat monitoring mahasiswa.
4. Perancangan *prototype* aplikasi SIKEMAS berbasis android dilakukan dengan menggabungkan fungsi-fungsi desain antarmuka yang sudah dirancang menggunakan fitur prototyping yang ada pada web desain “Figma”.
5. *Testing prototype* aplikasi SIKEMAS berbasis android dilakukan pada perangkat android peneliti dengan menggunakan fitur mirroring pada aplikasi figma yang tersedia untuk android.

6. Implementasi *prototype* aplikasi SIKEMAS kepada pengguna dilakukan dengan menyebarkan kuisioner evaluasi desain antarmuka yang sudah dirancang. Kuisioner berisi tampilan desain antarmuka dan link *prototype* aplikasi SIKEMAS pada web desain figma sehingga pengguna bisa merasakan langsung simulasi dan cara kerja *prototype* aplikasi SIKEMAS digunakan.
7. Setelah dilakukan implementasi, peneliti melakukan evaluasi *prototype* aplikasi SIKEMAS. Evaluasi dilakukan dengan menganalisis jumlah dan presentase antara mahasiswa yang setuju dan tidak setuju dengan desain antarmuka yang telah dirancang. Hasil implementasi didapatkan ada beberapa mahasiswa yang tidak setuju dengan tampilan *dashboard* menu utama dan rekomendasi *game* relaksasi. Oleh karena itu peneliti merancang kembali dan memperbaiki kedua tampilan tersebut agar lebih menarik dan bisa diterima pengguna.

## 5.2 Saran

1. Peneliti berharap *prototype* Aplikasi Sistem Informasi Kesehatan Mental Mahasiswa (SIKEMAS) dapat dikembangkan hingga menjadi aplikasi yang dapat dioperasikan, sehingga dapat menjadi alat dalam mengetahui kesehatan mental mahasiswa dan bisa menunjang bagian bimbingan konseling dalam memonitoring kesehatan mental mahasiswa di Jurusan Kesehatan Terapan Politeknik Kesehatan Kemenkes Malang.
2. Diharapkan Politeknik Kesehatan Kemenkes Malang dapat menyempurnakan *prototype* aplikasi SIKEMAS dengan menambah fitur-fitur lain sebagai penunjang agar dapat digunakan di seluruh jurusan yang ada di Politeknik Kesehatan Kemenkes Malang.
3. Diharapkan *prototype* aplikasi SIKEMAS dapat dilakukan penambahan data dengan sampel yang lebih banyak sehingga bisa digunakan di seluruh Instansi Pendidikan dengan mengembangkan dan menyempurnakan fitur-fitur dan fungsi

prototype aplikasi SIKEMAS, agar dapat membantu dalam memonitoring kesehatan mental mahasiswa di seluruh Instansi Pendidikan di Indonesia.