

LAMPIRAN

Lampiran 1. Lembar Kuisisioner Analisis Kebutuhan Pengguna Dan Desain *Interface*

**Kuisisioner Analisis Kebutuhan Pengguna Aplikasi SIKEMAS
(Sistem Informasi Kesehatan Mental Mahasiswa)**

Ketentuan Pengisian :

1. Isi pertanyaan sesuai dengan keadaan kondisi yang dialami selama perkuliahan.
2. Isi pertanyaan sesuai minat masing-masing terhadap Aplikasi SIKEMAS.

Ketentuan Skor :

Setuju : 1

Tidak Setuju : 0

Cara Pengisian :

Pilih jawaban **Setuju** atau **Tidak Setuju**

Self Assesment Terkait kebutuhan pengguna				
No.	Pertanyaan	Jawaban		Skor
1	Apakah selama perkuliahan daring anda merasa kesulitan memahami materi?			
2	Apakah anda merasa kelelahan setelah perkuliahan daring ?			
3	Apakah anda kesulitan mengerjakan tugas dari dosen karena perkuliahan daring?			
4	Apakah anda pernah mengalami <i>computer vision syndrome</i> selama pembelajaran daring seperti mata lelah, mata berair, pusing dan sakit kepala			
5	Apakah anda merasa sulit untuk beradaptasi dalam transisi perkuliahan daring ke luring?			

6	Apakah anda merasa sulit beradaptasi dengan teman-teman anda saat transisi perkuliahan daring ke luring?			
7	Apakah anda merasa tertinggal materi dengan teman-teman anda ketika perkuliahan daring?			
8	Apakah bagi anda kesehatan mental itu penting dalam menunjang perkuliahan?			
9	Menurut anda apakah perlu adanya aplikasi yang dapat memantau kesehatan mental mahasiswa?			

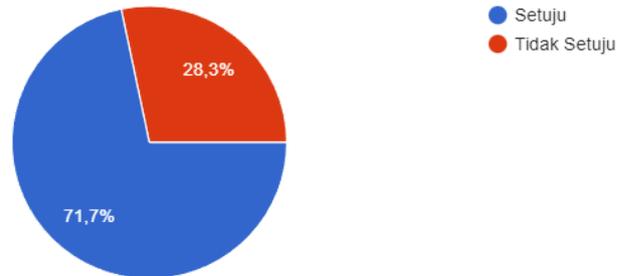
Analisis kebutuhan sistem terkait rancangan dan desain aplikasi SIKEMAS				
No.	Pertanyaan	Jawaban		Skor
1	Apakah anda setuju dengan aplikasi kesehatan mental mahasiswa berbasis android?			
2	Apakah anda berminat menggunakan aplikasi kesehatan mental mahasiswa?			
4	Apakah anda setuju dengan warna desain interface yang akan dibuat netral seperti biru atau hijau?			
5	Apakah anda setuju dengan fitur <i>diary</i> untuk wadah menceritakan keseharian anda?			
6	Apakah anda setuju dengan notifikasi untuk mengingatkan anda agar konsisten mengisi pertanyaan?			
7	Apakah anda setuju jika SIKEMAS memiliki fitur game relaksasi?			

8	Apakah anda setuju jika aplikasi SIKEMAS sebagai tindak lanjut dari program bimbingan konseling polkesma?			
9	Apakah anda setuju dengan fitur kuisisioner monitoring kesehatan mental dengan output berupa skor untuk mengetahui kondisi mental anda?			

Lampiran 2. Hasil Kuisisioner Analisis Kebutuhan Pengguna Dan Desain Interface

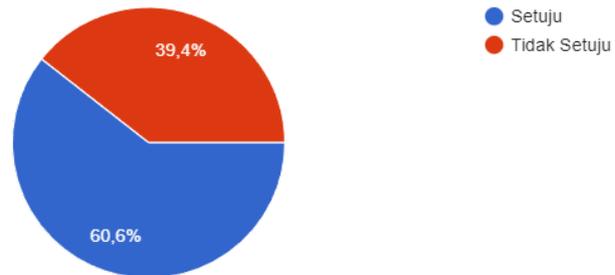
Apakah selama perkuliahan daring anda merasa kesulitan memahami materi?

99 jawaban



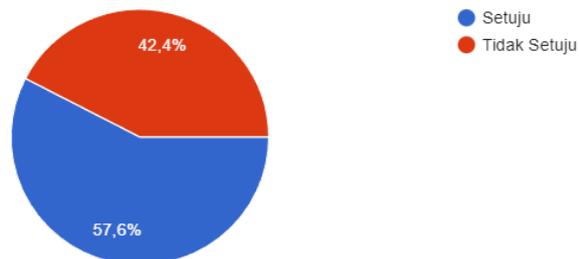
Apakah anda merasa kelelahan setelah perkuliahan daring?

99 jawaban



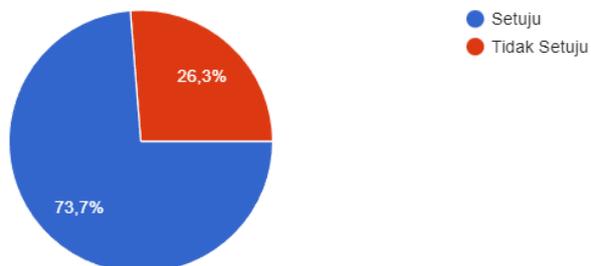
Apakah anda kesulitan mengerjakan tugas dari dosen karena perkuliahan daring?

99 jawaban



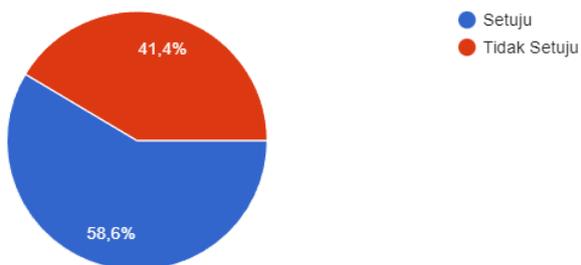
Apakah anda pernah mengalami *computer vision syndrome* selama pembelajaran daring seperti mata lelah, pusing dan sakit kepala?

99 jawaban



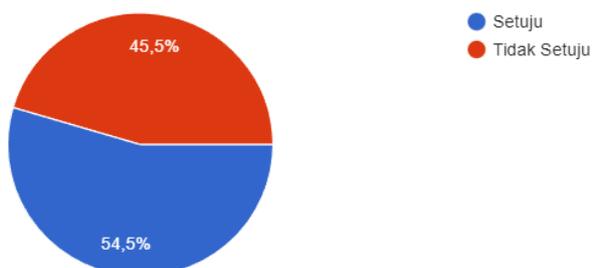
Apakah anda merasa sulit untuk beradaptasi dalam transisi perkuliahan daring ke luring?

99 jawaban



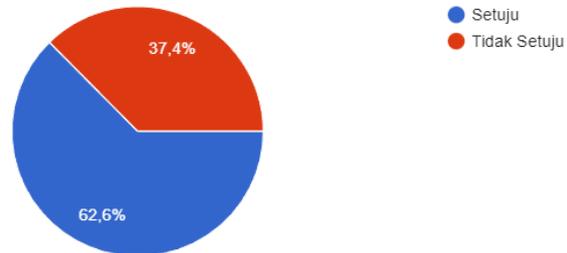
Apakah anda merasa sulit beradaptasi dengan teman-teman anda saat transisi perkuliahan daring ke luring?

99 jawaban



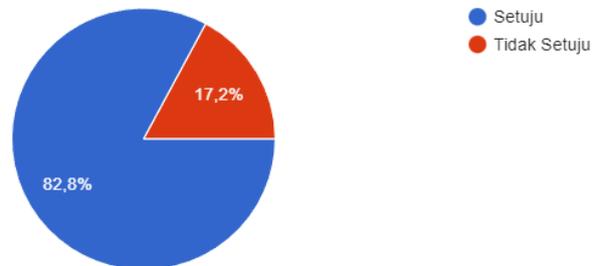
Apakah anda merasa tertinggal materi dengan teman-teman anda ketika perkuliahan daring?

99 jawaban



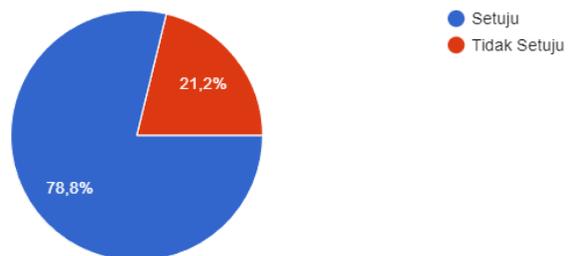
Apakah bagi anda kesehatan mental itu penting dalam menunjang perkuliahan?

99 jawaban



Menurut anda apakah perlu adanya aplikasi yang dapat memantau kesehatan mental mahasiswa?

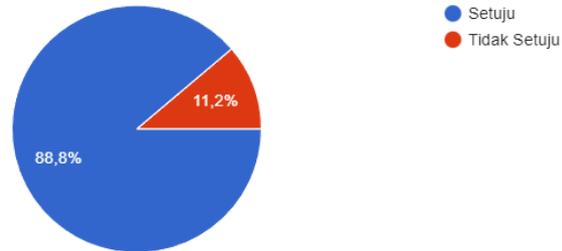
99 jawaban



(Lanjutan)

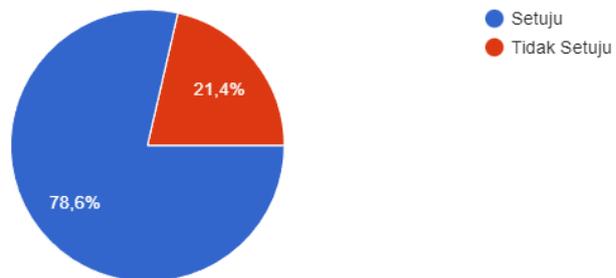
Apakah anda setuju dengan aplikasi kesehatan mental mahasiswa berbasis android?

98 jawaban



Apakah anda berminat menggunakan aplikasi kesehatan mental mahasiswa?

98 jawaban



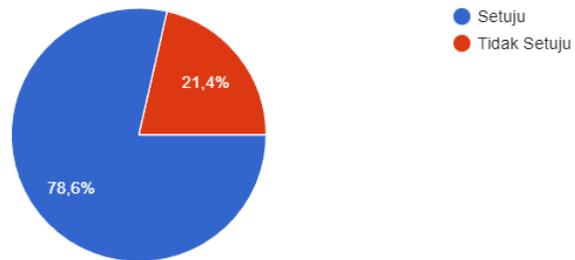
Apakah anda setuju dengan warna desain interface yang akan dibuat netral seperti biru atau hijau?

98 jawaban



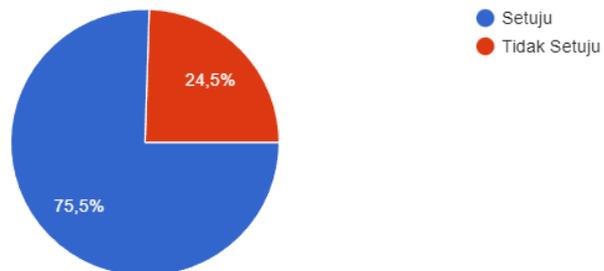
Apakah anda setuju dengan fitur *diary* untuk wadah menceritakan keseharian anda?

98 jawaban



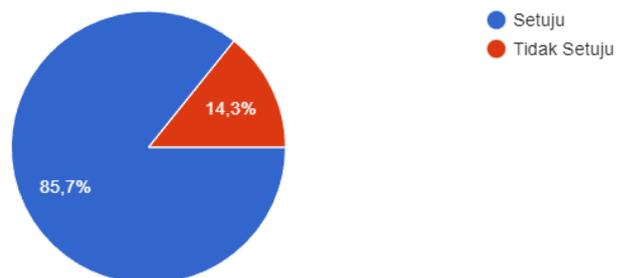
Apakah anda setuju dengan notifikasi untuk mengingatkan anda agar konsisten mengisi pertanyaan?

98 jawaban



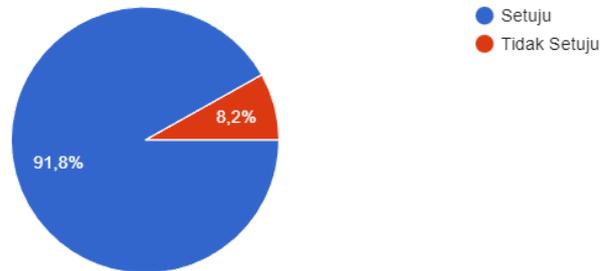
Apakah anda setuju jika SIKEMAS memiliki fitur game relaksasi?

98 jawaban



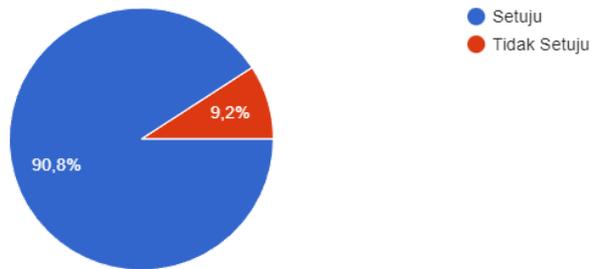
Apakah anda setuju jika aplikasi SIKEMAS sebagai tindak lanjut dari program bimbingan konseling Polkesma?

98 jawaban



Apakah anda setuju dengan fitur kuisioner monitoring kesehatan mental dengan output berupa skor untuk mengetahui kondisi mental anda?

98 jawaban



**Lampiran 3. Kuisiener Desain Interface Prototype Aplikasi SIKEMAS
(Sistem Informasi Kesehatan Mental Mahasiswa)**

**Kuisiener Hasil Desain Interface Prototype Aplikasi SIKEMAS (Sistem
Informasi Kesehatan Mental Mahasiswa)**

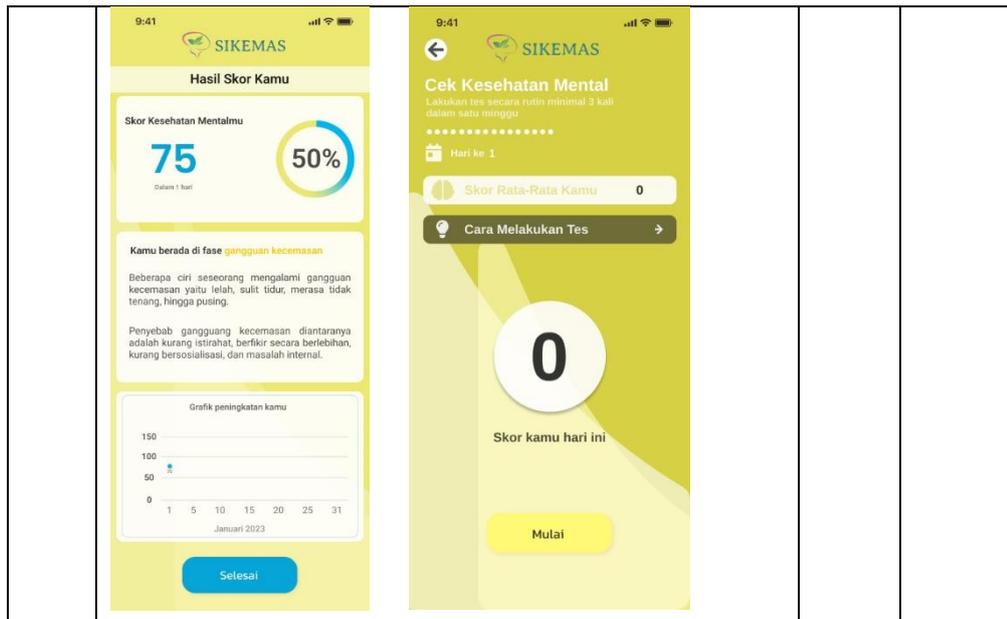
Ketentuan Pengisian :

Isi pertanyaan sesuai dengan minat masing-masing terhadap aplikasi SIKEMAS

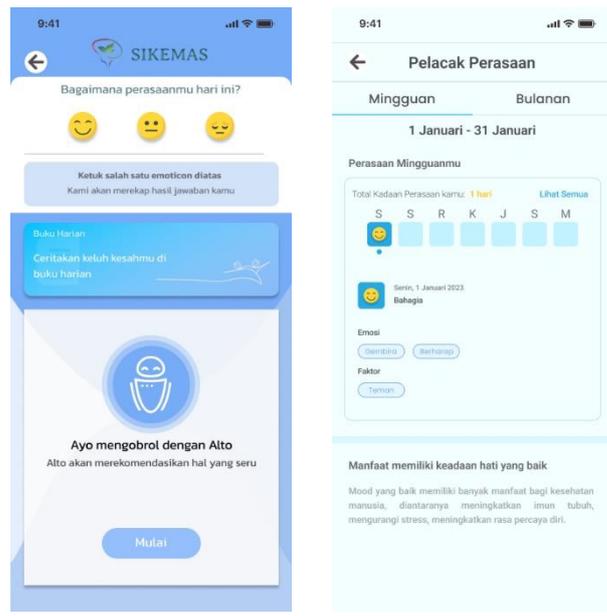
Cara Pengisian :

Pilih jawaban **Setuju** atau **Tidak Setuju**

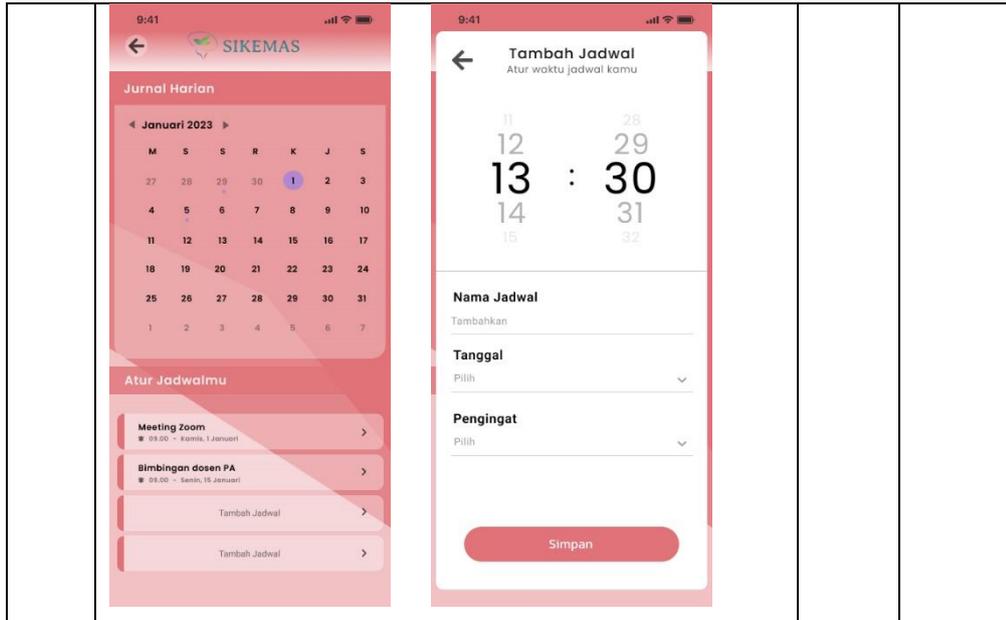
No	Pertanyaan	Setuju	Tidak Setuju
1.	Apakah anda setuju dengan desain dashboard utama aplikasi SIKEMAS meliputi warna dan tata letaknya? 		
2.	Apakah anda setuju dengan desain menu cek kesehatan mental mahasiswa?		



3. Apakah anda setuju dengan desain menu buku harian?



4. Apakah anda setuju dengan desain menu jurnal harian?



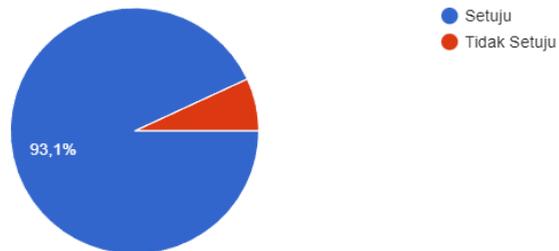
5. Apakah anda setuju dengan desain menu rekomendasi game relaksasi?



Lampiran 4. Hasil Kuisisioner Desain Interface Aplikasi SIKEMAS (Sistem Informasi Kesehatan Mental Mahasiswa)

Apakah anda setuju dengan desain dashboard utama aplikasi SIKEMAS meliputi warna dan tata letaknya?

101 jawaban



Apakah anda setuju dengan desain menu cek kesehatan mental mahasiswa?

101 jawaban



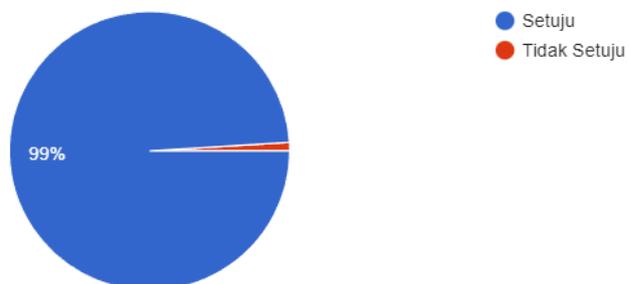
Apakah anda setuju dengan desain menu buku harian?

101 jawaban



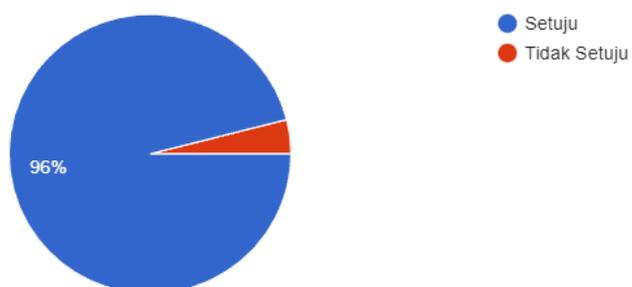
Apakah anda setuju dengan desain menu jurnal harian?

101 jawaban

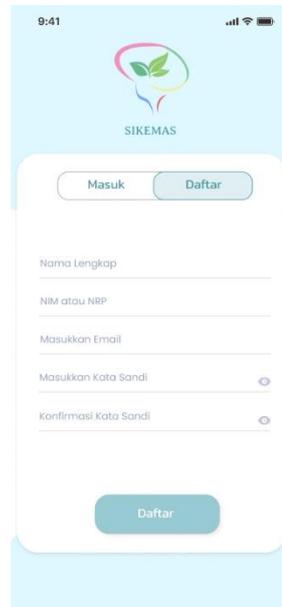


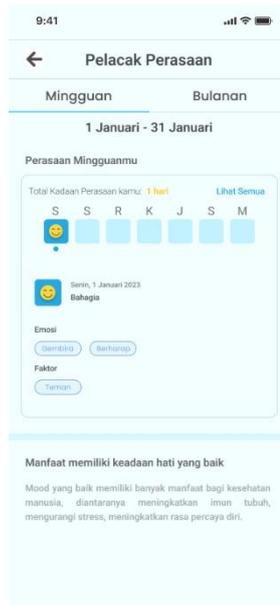
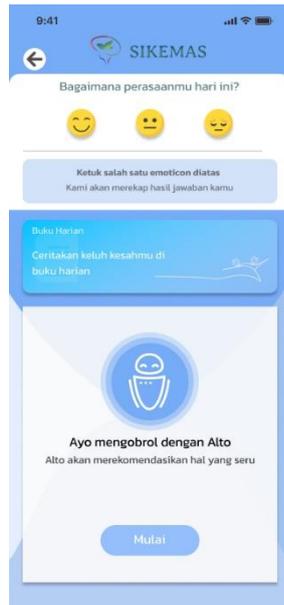
Apakah anda setuju dengan desain menu rekomendasi game relaksasi?

101 jawaban



Lampiran 5. Desain *Interface Prototype* Aplikasi SIKEMAS (Sistem Informasi Kesehatan Mental Mahasiswa)





Lampiran 6. Desain Evaluasi Tampilan Prototype Aplikasi SIKEMAS (Sistem Informasi Kesehatan Mental Mahasiswa)

