

## ABSTRAK

**Hidayati, Novi Dwi. 2023. *Efektivitas Media Permainan Truth Or Dare (TOD) Terhadap Pengetahuan Siswa Kelas 4 Tentang Jajanan Sehat di MI Plus Miftahul Anwar Kab. Pasuruan, Skripsi, Poltekkes Kemenkes Malang Prodi Sarjana Terapan Promosi Kesehatan. Pembimbing I : Dr. Farida Halis DK, S.Kp, M.Pd, Pembimbing II : Sri Winarni, S.Pd., M.Kes.***

Anak usia sekolah merupakan masa rentan masalah gizi dan menjadi sasaran utama tentang jajanan sekolah, oleh karenanya diperlukan edukasi yang dapat menambah pengetahuan secara efektif dan menyenangkan bagi anak usia sekolah. Salah satunya melalui media permainan kartu *Truth Or Dare (TOD)*. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui efektivitas permainan TOD terhadap pengetahuan siswa tentang jajanan sehat di MI Plus Miftahul Anwar Kab. Pasuruan. Penelitian ini adalah penelitian kuantitatif menggunakan desain *pra eksperimen* dengan pendekatan *one grup pre-post test*. Sampel pada penelitian ini adalah siswa kelas 4 usia 10-11 tahun yang berjumlah 25 responden, pengambilan sampel dilakukan dengan teknik *purposive sampling* menggunakan kriteria inklusi eksklusif. Instrumen penelitian ini menggunakan kuesioner untuk mengkaji data pengetahuan responden tentang jajanan sehat, data dianalisis menggunakan Uji *Wilcoxon*. Hasil penelitian menunjukkan pengetahuan responden dalam kategori baik meningkat dari 24% menjadi 80%, pada kategori cukup mengalami penurunan dari 36% menjadi 8%, dan pada kategori kurang mengalami penurunan dari 40% menjadi 12%. Hasil analisis data menunjukkan media permainan TOD efektif dalam meningkatkan pengetahuan siswa tentang jajanan sehat (*p value* 0.002). Diharapkan peneliti selanjutnya untuk meneliti responden dengan jumlah populasi yang lebih banyak menggunakan teknik *random sampling* agar dapat digeneralisasi, dan meningkatkan validitas dan realibilitas pada instrumen.

**Kata Kunci : Jajanan sehat, Edukasi, Permainan, *Truth Or Dare (TOD)*.**