

BAB 5

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil dan pembahasan dari penelitian diatas dapat disimpulkan terdapat perbedaan pengetahuan responden SMP Negeri 1 Kota Malang mengenai obesitas.

1. Karakteristik responden di SMPN 1 Kota Malang berdasarkan usia yaitu 13-15 tahun, menurut jenis kelamin perempuan sebanyak 17 orang (55%) dan jenis kelamin laki-laki sebanyak 14 orang (45%).
2. Berdasarkan hasil analisis kuesioner, pola transisi jawaban menunjukkan variasi yang berbeda-beda. Sebanyak 48% responden tetap konsisten dalam menjawab kesioner benar ke benar, sementara 35% responden mengalami perubahan dalam menjawab salah ke benar. Selain itu, terdapat juga 14% responden yang menjawab dari salah ke salah, dan hanya 3% yang mengalami perubahan dari benar ke salah.
3. Sebelum penggunaan aplikasi Simak Gizi, pengetahuan responden terbagi menjadi 23% berpengetahuan kurang, 64% berpengetahuan cukup, dan 13% berpengetahuan baik. Setelah diberikan edukasi menggunakan aplikasi, terjadi peningkatan pengetahuan dengan 78% responden berpengetahuan baik, 19% berpengetahuan cukup, dan hanya 3% berpengetahuan kurang.
4. Pengetahuan remaja obesitas sebelum dan sesudah penggunaan aplikasi Simak Gizi mengalami kenaikan rata-rata dari $70,97 \pm 11,932$ menjadi $90,97 \pm 7.002$.
5. Terdapat perbedaan yang signifikan terhadap nilai pengetahuan sebelum dan sesudah diberikan edukasi menggunakan aplikasi Simak Gizi yang dibuktikan dengan nilai $p=0,000$ ($p<0,05$).

B. Saran

Berdasarkan penelitian yang sudah dilakukan terdapat beberapa saran yang direkomendasikan oleh peneliti yaitu :

1. Memperkuat program UKS sekolah dengan mengintegrasikannya kedalam kurikulum dan menjalin kerja sama dengan pihak eksternal untuk memberikan penyuluhan atau edukasi gizi kepada siswa,

terutama pada remaja yang mengalami obesitas. Penggunaan aplikasi Simak Gizi dapat dipertimbangkan sebagai salah satu media dalam penyampaian materi gizi.

2. Aplikasi Simak Gizi disarankan dapat disebarluaskan kepada siswa khususnya remaja obesitas serta masyarakat umum. Untuk meningkatkan kualitas aplikasi ini, diperlukan penelitian yang mendalam dalam pengembangannya. Pengembangan tersebut dapat mencakup peningkatan fitur pembelajaran, seperti penambahan animasi yang lebih menarik dan integrasi dengan game edukasi, serta kemampuan aplikasi dalam penyempurnaan proses login agar lebih nyaman bagi pengguna.
3. Dalam merancang sistem, kajian mendalam diperlukan untuk meningkatkan kualitas aplikasi. Pengembangan aplikasi dapat melibatkan penambahan fitur seperti opsi untuk memutar audio dan video pembelajaran guna menyesuaikan dengan gaya belajar pengguna. Selain itu, media aplikasi Simak Gizi dapat dimanfaatkan untuk penelitian lebih lanjut dalam aspek lainnya serta mengevaluasi efektivitas aplikasi.