

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dapat disimpulkan bahwa:

1. Karakteristik remaja obesitas di SMPN 2 Kota Malang berdasarkan usia 12-15 tahun, menurut jenis kelamin laki-laki sebanyak 17 orang (58,6%) dan jenis kelamin perempuan sebanyak 12 orang (41,3%).
2. Berdasarkan hasil analisis kuesioner, pola transisi jawaban menunjukkan variasi yang bervariasi. Sebanyak 42% responden mengalami perubahan dalam menjawab kuesioner dari salah ke benar, sementara 46% responden tetap konstan dalam menjawab benar ke benar. Meskipun demikian, terdapat juga 10% responden yang menjawab dari salah ke salah, dan hanya 2% yang mengalami perubahan benar ke salah.
3. Sebelum penggunaan aplikasi Simak Gizi, pengetahuan responden terbagi menjadi 10,3% berpengetahuan kurang, 72,4% berpengetahuan cukup dan 17,2% berpengetahuan baik. Sesudah diberikan intervensi menggunakan aplikasi, terjadi peningkatan dengan 24,1% responden berpengetahuan baik, 72,4% berpengetahuan cukup dan hanya 3,4% yang berpengetahuan kurang.
4. Pengetahuan remaja obesitas sebelum dan sesudah penggunaan aplikasi Simak Gizi mengalami kenaikan rata-rata dari 58,9 menjadi 77,9.
5. Terdapat perbedaan yang signifikan pengetahuan remaja obesitas tentang diet rendah energi sebelum dan sesudah penggunaan aplikasi Simak Gizi dengan nilai *p-value* 0,000 ($p < 0,05$).

B. Saran

1. Memperkuat program UKS di sekolah dengan mengintegrasikannya ke dalam kurikulum dan menjalin kerja sama dengan pihak eksternal untuk memberikan penyuluhan atau penggunaan aplikasi Simak Gizi kepada siswa, terutama remaja yang mengalami obesitas. Penggunaan aplikasi Simak Gizi dapat dipertimbangkan sebagai salah satu media untuk menyampaikan materi gizi.

2. Disarankan agar aplikasi Simak Gizi disebarluaskan kepada siswa, khususnya remaja obesitas, serta masyarakat umum. Cara untuk meningkatkan kualitas aplikasi ini, diperlukan penelitian mendalam dalam pengembangannya. Pengembangan ini dapat mencakup peningkatan fitur pembelajaran, seperti penambahan animasi yang lebih menarik, integrasi dengan game penggunaan aplikasi Simak Gizi, kemampuan aplikasi untuk diunduh melalui Play Store, serta penyempurnaan proses login agar lebih nyaman bagi pengguna.