

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	ii
LEMBAR PERSETUJUAN.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK.....	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR ISTILAH.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	8
1.3 Tujuan Penelitian.....	9
1.4 Manfaat Penelitian.....	9
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	10
2.1 Konsep Kecemasan.....	10
2.1.1 Pengertian Kecemasan	10
2.1.2 Penyebab Kecemasan.....	11
2.1.3 Klasifikasi Tingkat Kecemasan.....	12
2.1.4 Faktor Kecemasan.....	14
2.1.5 Dampak Kecemasan	16
2.1.6 Klasifikasi Mekanisme Koping.....	17
2.1.7 Pengukuran Kecemasan.....	17
2.2 Konsep Orangtua	20
2.2.1 Pengertian Orangtua.....	20

2.2.2 Pola Asuh Orngtua.....	20
2.2.3 Sikap Orngtua Terhadap Gadget.....	22
2.2.4 Tugas Orngtua Dengan Anak Prsekolah	24
2.3 Konsep Tumbuh Kembang Prasekolah	25
2.3.1 Pengertian Anak Prasekolah	25
2.3.2 Pertumbuhan Anak Prasekolah	25
2.3.3 Pengertian Perkembangan.....	26
2.3.4 Perkembangan Anak Prasekolah	26
2.3.5 Tugas PerkembanganAnak Prasekolah.....	30
2.4 Konsep Gadget	31
2.4.1 Pengertian Gadget.....	31
2.4.2 Aplikasi Dalam Gadget.....	32
2.4.3 Dampak Penggunaan Gadget	32
BAB III METODE PENELITIAN	36
3.1 Desain / Rancangan	36
3.2 Subjek Penelitian.....	36
3.3 Tempat dan Waktu.....	37
3.4 Fokus Studi	37
3.5 Definisi Operasional.....	38
3.6 Metode Pengumpulan Data	41
3.7 Analisis dan Penyajian Data.....	44
3.8 Etika Penelitian	46
BAB IV HASIL STUDI KASUS DAN PEMBAHASAN	49
4.1 Hasil Penelitian	49
4.2 Hasil Fokus Studi Kasus	54
4.3 Pembahasan	60

BAB V PENUTUP.....	69
5.1 Kesimpulan	69
5.2 Saran.....	71
DAFTAR PUSTAKA.....	72
LAMPIRAN.....	74

Daftar Lampiran

Lampiran 1 Poa (Plan Of Action)	74
Lampiran 2 Penjelasan Persetujuan Sebelum Penelitian	76
Lampiran 3 Informasi & Pernyataan Persetujuan Subyek I.....	80
Lampiran 4 Informasi & Pernyataan Persetujuan Subyek 2	81
Lampiran 5 Lembar Kuesioner Subyek I.....	82
Lampiran 6 Lembar Kuesioner Subyek 2.....	87
Lampiran 7 Lembar Wawancara Subyek I.....	92
Lampiran 8 Lembar Wawancara Subyek 2.....	94
Lampiran 9 Lembar Observasi Subyek I.....	96
Lampiran 10 Lembar Observasi Subyek 2	99
Lampiran 11 Lembar Bimbingan Kti.....	102
Lampiran 12 Surat Ijin Pengambilan Data	104
Lampiran 13 Surat Keterangan Pengambilan Data	105
Lampiran 14 Informasi& Pemyataan Persetujuan Subyek I	106
Lampiran 15 Informasi& Pemyataan Persetujuan Subyek 2	107
Lampiran 16 Hasil Kuesioner Subjek 1	108
Lampiran 17 Hasil Kuesioner Subjek 2	114

Lampiran 18 Hasil Wawancara Subjek 1 & Subjek 2	119
Lampiran 19 Hasil Observasi Ke-1 Subjek 1	122
Lampiran 20 Hasil Observasi Ke-2 Subjek 1	125
Lampiran 21 Hasil Observasi Ke-1 Subjek 2	128
Lampiran 22 Hasil Observasi Ke-2 Subjek 2.....	131

Daftar Tabel

Tabel 3.5 Definisi Operasional.....	39
Tabel 4.1 Susunan Keluarga Subjek Pertama	51
Tabel 4.2 Susunan Keluarga Subjek Kedua.....	53
Tabel 4.2.2 Hasil Pengukuran Tingkat Kecemasan	59

DAFTAR ISTILAH

- Gadget** : adalah sebuah istilah yang berasal dari bahasa Inggris, yang artinya perangkat elektronik kecil yang memiliki fungsi khusus.
- Prasekolah** : anak yang berumur 3–6 tahun, murid taman kanak-kanak, anak yang berumur sebelum umur masuk sekolah dasar

