

## DAFTAR PUSTAKA

- Affrida, E. N. (2017). Strategi Ibu dengan Peran Ganda dalam Membentuk Kemandirian Anak Usia Pra Sekolah. *Jurnal Obsesi: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 1(2), 114-130.
- Algadry, E. R., Prasetiyawati, D., & Karmila, M. (2019, December). Peran Orangtua dalam Mendampingi Penggunaan Gadget pada Anak Usia Dini di PAUD Al Burhan Semarang. In Seminar Nasional PAUD 2019 (pp. 149-157).
- Anggrahini, S. A. (2013). *Dinamika Komunikasi Keluarga Pengguna Gadget*, Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga, Fakultas Ilmu Sosial dan Humaniora, Yogyakarta, (Skripsi)
- Arfianto, A. D. (2017). *Gambaran Kecemasan Terhadap Pengaruh Gadget Bagi Usia Remaja Awal Pada Orangtua yang Bekerja di Luar Rumah (Karya Tulis Ilmiah)*. Politeknik Kesehatan Kemenkes Malang. Diakses pada 11 November 2018.
- Chusna, P. A. (2017). Pengaruh media gadget pada perkembangan karakter anak. *Dinamika Penelitian: Media Komunikasi Penelitian Sosial Keagamaan*, 17(2), 315-330.
- Iswidharmanjaya, D. (2014). *Bila Si Kecil Bermain Gadget: Panduan bagi orangtua untuk memahami factor-faktor penyebab anak kecanduan gadget* (Vol. 1). Bisakimia.
- John, Alfred, (2010), *Membangun Karakter Tangguh Mempersiapkan Generasi Anti Kecurangan*, (Ahli Bahasa Sandi Antoro), Portico Publishing, Surabaya.
- Miharja, E., & Fitriyanti, D. (2020). Gambaran Tingkat Kecemasan Orangtua Terhadap Dampak Negatif Gadget pada Anak Usia 6-12 Tahun di Kelurahan Harapan Baru Samarinda. *Jurnal Kesehatan Pasak Bumi Kalimantan*, 2(2), 103-110.
- Monalisa, E., Alfiah, A., & Intang, A. (2018). HUBUNGAN PENGGUNAAN GADGET TERHADAP PERKEMBANGAN PSIKOSOSIAL ANAK

USIA PRASEKOLAH (3-5 TAHUN) DI PAUD SALSABILAH  
KELURAHAN SAPANANG KABUPATEN PANGKEP. *Jurnal Ilmiah  
Kesehatan Diagnosis, 13(1), 25-29.*

Pebriana, P. H. (2017). Analisis penggunaan gadget terhadap kemampuan interaksi sosial pada anak usia dini. *Jurnal Obsesi: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini, 1(1), 1-11.*

Putri, R. Y., & Hazizah, N. (2019). Pengaruh Bermain Gadget Terhadap Perkembangan Emosional Anak Usia Dini.

Sari, T. P., & Mitsalia, A. A. (2016). Pengaruh penggunaan gadget terhadap personal sosial anak usia pra sekolah di TKIT Al Mukmin. *Profesi (Profesional Islam): Media Publikasi Penelitian, 13(2).*

Singgih D Gunarsa (1990). *Praktis: Anak, Remaja dan Keluarga.* Jakarta : PT. BPK Gunung Mulia

Sugianto, V. J., Prayanto, W. H., & Yudani, H. D. (2015). Perancangan board game mengenai bahaya radiasi gadget terhadap anak. *Jurnal DKV Adiwarna, 1(6), 15.*

Trinika, Yulia. (2015), "Pengaruh Penggunaan *Gadget* terhadap Perkembangan Psikososial Anak Usia Prasekolah (3-6 Tahun) Di T K Swasta Kristen Immanuel Tahun Ajaran 2014-2015," *Naskah Publikasi.*

Uce, L. (2017). The golden age: Masa efektif merancang kualitas anak. *Bunayya: Jurnal Pendidikan Anak, 1(2), 77-92.*

Wade Carole dan Tavis Carol. 2007. *Psikologi Edisi ke-9 Jilid 2.* Jakarta:

Warisyah, Y. (2016). *Prosiding seminar nasional pendidikan, 2016* (November 2015).