

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini menjelaskan (1) kesimpulan dan (2) saran. Berikut ini masing-masing sub bahasan tersebut.

#### **5.1 Kesimpulan**

Dampak Penggunaan *Gadget* Terhadap Perkembangan Sosial Anak Usia Sekolah dari kedua subyek dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Intensitas interaksi sosial dengan orang lain di luar rumah dari kedua subyek berbeda, subyek I jarang bersosialisasi dan subyek II dapat bersosialisasi baik
2. Jumlah kehilangan aktivitas sehari-hari pada kedua subyek berbeda, pada subyek I kurang aktif dalam kegiatan dan pada subyek II anak aktif dalam kegiatan sehari-hari.
3. Intensitas bermain sendiri pada kedua subyek berbeda, subyek 1 lebih banyak bermain sendiri daripada subyek 2.
4. Kemandirian anak pada kedua subyek berbeda, subyek 1 kurang mandiri dibanding subyek 2.
5. Emosi anak pada kedua subyek berbeda, emosi pada subyek I sering marah-marah dan membantah dibanding subyek 2.

#### **5.2 Saran**

##### **5.2.1 Bagi Subyek Penelitian**

###### **a. Subyek I**

Pada penelitian ini diharapkan subyek dapat meminimalisir penggunaan *gadget* serta menyadari bahwa banyak hal yang ditimbulkan dari penggunaan *gadget* dan salah satunya terhadap perkembangan sosial. Serta diharapkan orang tua atau wali orang tua dapat selalu membimbing dan memantau aktivitas bermain *gadget* pada subyek penelitian.

b. Subyek II

Pada penelitian ini subyek penelitian dapat bersosialisasi dengan baik dan diharapkan untuk tetap menjaga aktivitas bermain *gadget* sehingga tidak menimbulkan antisosial bagi subyek penelitian.

### **5.2.2 Bagi Peneliti Selanjutnya**

Hasil penelitian ini bisa digunakan sebagai bahan perbandingan atau referensi untuk penelitian, dan sebagai bahan pertimbangan untuk lebih memperdalam penelitian selanjutnya mengenai dampak penggunaan *gadget* terhadap perkembangan sosial anak usia sekolah.