

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	ii
LEMBAR PERSETUJUAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Tujuan Penelitian	4
1.4 Manfaat Penelitian	4

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Konsep Perilaku	5
2.1.1 Definisi Perilaku.....	5
2.1.2 Jenis Perilaku.....	5
2.1.3 Determinan Perilaku.....	6
2.2 Konsep <i>Gadget</i>	8
2.2.1 Pengertian <i>Gadget</i>	8
2.2.2 Manfaat <i>Gadget</i>	8
2.2.3 Dampak <i>Gadget</i>	9
2.2.4 <i>Unsafe Action</i> Penggunaan <i>Gadget</i>	12
2.2.5 Upaya Pencegahan Gangguan Kesehatan mata Akibat <i>Gadget</i>	15
2.3 Konsep Mata.....	17
2.3.1 Pengertian Mata.....	17
2.3.2 Anatomi Fisiologi Mata	18
2.3.3 Cara Kerja Mata	23
2.3.4 Gangguan Kesehatan Mata.....	24
2.4 Konsep Ketajaman Penglihatan.....	25
2.4.1 Definisi Ketajaman Penglihatan	25
2.4.2 Pemeriksaan Ketajaman Penglihatan.....	25
2.4.3 Faktor Ketajaman Penglihatan.....	27
2.5 Konsep Dasar Anak Usia Sekolah.....	28
2.5.1 Pengertian Anak Usia Sekolah	28
2.5.2 Karakteristik Anak Usia Sekolah	28
2.5.3 Perkembangan Anak Usia Sekolah.....	30
2.5.4 Tugas Perkembangan Anak Usia Sekolah.....	31

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Desain Penelitian/Rancangan Penelitian	32
3.2 Subjek Penelitian.....	33
3.3 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	33

3.4 Fokus Studi dan Definisi Operasional.....	34
3.4.1 Fokus studi	34
3.4.2 Definisi Operasional.....	34
3.5 Instrumen Penelitian.....	35
3.6 Pengumpulan Data	36
3.7 Pengolahan dan Analisis Data.....	37
3.8 Penyajian Data.....	38
3.9 Etika Penelitian	38

BAB IV HASIL STUDI KASUS DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Studi Kasus	40
4.1.1 Gambaran Umum Lokasi Penelitian	40
4.1.2 Data Umum Subjek Penelitian	42
4.1.3 Data Fokus Subjek Penelitian	42
4.2 Pembahasan.....	46
4.3 Keterbatasan Studi Kasus	54

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan.....	55
5.2 Saran.....	56

DAFTAR PUSTAKA	57
LAMPIRAN-LAMPIRAN	