

DAFTAR PUSTAKA

- Ajzen, I. 2005. Attitudes, personality and behavior. New York : Open University Press.
- Badarudin, Achmad. 2015. *Peningkatan Motivasi Belajar Siswa Melalui Konseling Klasikal*. Malang : CV Ave Kreatifindo
- Castelluccio, M. 2007. Gadget An Essay. (<http://www.thefreelibrary.gadget-an-essay/>) diakses 17 november 2020
- Chernis dan Goleman. 2001. Emotional Intelligence. Jakarta : PT Gramedia Pustaka.
- Fithra, Fillah Dieny. 2014. *Permasalahan Gizi Pada Remaja Putri*. Yogyakarta : Graha Ilmu
- Fitri Trisna Ika. 2013. Hubungan Lama Penggunaan Dan Jarak Pandang Gadget Dengan Ketajaman Penglihatan Pada Anak Sekolah Dasar kelas 2 dan 3 Di SDN 027. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699. <https://doi.org/10.1017/CBO9781107415324.004>
- Halim, Nurdin Abd. 2018. Penggunaan Internet Di Kalangan Remaja Untuk Mengembangkan Pemahaman Keislaman. *Jurnal Risalah Vil* 26, No 3
- Hamzah, B Uno. 2012. Model Pembelajaran Menciptakan Proses Belajar Mengajar yang Kreatif dan Efektif. Jakarta : PT Bumi Aksara.
- Harfiyanto, dkk. 2015. Pola Interaksi Sosial Siswa Pengguna Gadget di SMAN 1 Semarang. *Journal Of Education Social Studies* Vol 4, No 1
- Herawati, F A. 2014. Segmentasi Mahasiswa Program Studi Ilmu Komunikasi Universitas Atma Jaya Yogyakarta dalam menggunakan Gadget
- Hidayat, A R dan Junianto E. 2017. Pengaruh Gadget Terhadap Prestasi Siswa, *Jurnal informatika*, diakses 17 Oktober 2020
- Hidayat, A. 2009. *Pengantar Ilmu Keperawatan Anak*. Jakarta : Salemba Medika.
- Hurlock, E B. 1991. Psikologi Perkembangan Suatu Pendekatan Sepanjang Rentang Kehidupan. Jakarta : Erlangga.
- Irianto, Agus. 2017. *Pendidikan Sebagai Investasi Dalam Pembangunan Suatu Bangsa*. Jakarta : Kencana.

- Kompri. 2016. *Motivasi Pembelajaran Guru dan Siswa*. Bandung : PT Remaja Rosdakarya.
- Kumalasari, Adhyantoro. 2012. *Kesehatan Reproduksi Untuk Mahasiswa Kebidanan dan Keperawatan*. Jakarta : Salemba Medika
- Kurniawati, Dian. 2020. Pengaruh Penggunaan Gadget Terhadap Prestasi Siswa. *Jurnal Ilmu Pendidikan* Volume 2 No 1.
- Kusuma. 2020. *Mengajar Bahasa Inggris Dengan Teknologi Teori Dasar Dan Ide Pengajaran*. Yogyakarta : Deepublish CV Budi Utama.
- Madonat. 2008. Pengaruh Motivasi, Metode Pembelajaran dan Lingkungan terhadap prestasi akuntansi pada siswa kelas XI ilmu social SMA Negeri 1 Karangnom Klaten. (<http://one.Indoskripsi.com>). Diakses 16 Oktober 2020.
- Maunah, Binti. 2017. *Jurnal Landasan Pendidikan*. Yogyakarta : Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan UGM
- Nazir. 2011. *Metode Penelitian*. Bogor : Ghalia Indonesia.
- Notoatmodjo, S. 2010. *Promosi Kesehatan Teori Dan Aplikasinya*. Cetakan 2. Jakarta : Rineka Cipta.
- Notoatmodjo, Soekidjo. 2012. *Metodologi Penelitian Kesehatan*. Jakarta : Rineka Cipta
- Nursalam. 2015. *Metodologi Penelitian Ilmu Keperawatan Edisi 4*. Jakarta : Salemba Medika.
- Oktario, Alexander. 2017. Hubungan Antara Intensitas Penggunaan Smartphone dan Motivasi Berprestasi Pada Mahasiswa. Yogyakarta : *Jurnal Komunikasi dalam Masyarakat*.
- Pebriana, P H. 2017. Analisis Penggunaan Gadget Terhadap Kemampuan INteraksi Pada Anak Usia Dini. *Jurnal Obsesi* Vol 1, No 1
- Rohmah, Chusna Oktria, Siti Umi. 2017. Pengaruh Penggunaan Gadget dan Lingkungan Belajar Siswa. *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran UNY*.
- Rozalia, Maya Ferdina. 2017. Hubungan Intensitas Pemanfaatan Gadget Dengan Prestasi Belajar Siswa Kelas V SD. *Jurnal Pemikiran dan Pengembangan SD* Vol 2, No 2

- Sari, Mirna Intan. 2018. Pengaruh Penggunaan Gadget Terhadap Motivasi Dan Hasil Belajar Siswa.
- Sari, T P dan Mitsalia A. 2016. Pengaruh Penggunaan Gadget Terhadap Personal Sosial Anak Usia Prasekolah Di TKIT
- Saryono. 2013. *Metodologi Penelitian Kualitatif dan Kuantitatif dalam Bidang Kesehatan*. Yogyakarta :Nuha Media.
- Soetjiningsih. 2004. *Tumbuh Kembang Remaja dan Permasalahannya*. Jakarta : CV Agung Seto.
- Sugiyono. 2010. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung : Alfabeta.
- Sukmadinata, Syaodih Nana. 2012. *Landasan Psikologis Proses Pendidikan*. Bandung : PT Remaja Rosdakarya.
- Sunaryo. 2004. *Psikologi untuk Keperawatan*. Jakarta : ECG.
- Uno, Hamzah B. 2013. *Teori Motivasi dan Pengukurannya*. Jakarta : Bumi Angkara
- Widadi,Sri Yekti, dkk. 2018. Gambaran Motivasi Belajar Pada Siswa Pengguna Smartphone di SMP Negeri Garut. *Jurnal Keperawatan Silampari* Vol 2, No 1. DOI: <https://doi.org/10.31539/jks.v2i1.304>
- Widiawati dan Sugiman. 2014. Pengaruh Penggunaan Gadget Terhadap Daya Kembang Anak. Jakarta : Universitas Budi Luhur.
- Widodo, Ariyo. 2015. *Hubungan Tingkat Pendidikan Orang Tua Dengan Motivasi Belajar Siswa Sd Kelas V*. Yogyakarta : UNY.
- Wilantika, C F. 2015. Pengaruh Penggunaan Smartphone Terhadap Kesehatan Dan Perilaku Remaja. *Jurnal Obstetrika Scientia* Vol 3, No 2
- Witarsa, Ramdhan R S. 2018. Pengaruh Penggunaan Gadget Terhadap Interaksi Sosial Siswa SD. Diakses 17 November 2020
- Youtricha, S. 2019. Manajemen Waktu Penggunaan Gadget Pada Siswa Berprestasi Dalam Perspektif Teori Metakognitif Pada Siswa Kelas XI IPS di SMA Islam Kapanjen. *Duke Law Journal*, 1(1), 1–13. <https://doi.org/10.1017/CBO978110741532>