

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian mengenai pengaruh senam otak dan media permainan *loosepart* terhadap perkembangan kemampuan kognitif anak usia prasekolah di TK IT Ash Shofa Desa Ngadirejo RT.04/RW.01, Kecamatan Kawedanan, Kabupaten Magetan didapatkan kesimpulan sebagai berikut:

1. Perkembangan kemampuan kognitif anak usia prasekola di TK IT Ash Shofa sebelum diberikan intervensi senam otak dan permainan media *loosepart* memiliki rata-rata 1.7 yaitu perkembangan pada tingkat mulai berkembang.
2. Perkembangan kemampuan kognitif anak usia prasekola di TK IT Ash Shofa setelah diberikan intervensi senam otak dan permainan media *loosepart* memiliki rata-rata 2.77 yaitu perkembangan pada tingkat berkembang sesuai harapan.
3. Terdapat pengaruh yang signifikan senam otak dan media permainan *loosepart* terhadap perkembangan kemampuan kognitif anak usia prasekolah di TK Ash Shofa.

5.2 Saran

1. Bagi Keluarga Responden

Diharapkan hasil penelitian ini dapat dijadikan acuan bagi orangtua untuk menambah pengetahuan tentang pentingnya stimulasi untuk perkembangan anak dan permainan yang cocok untuk menstimulasi sesuai dengan usianya

sehingga dapat meningkatkan kemampuan perkembangan kognitif pada anak.

2. Bagi TK IT Ash Shofa

Diharapkan sekolah dapat memberikan permainan *loosepart* yang bervariasi untuk menunjang proses belajar anak dalam mengembangkan kemampuan kognitif anak. Dan menggunakan senam otak sebagai kegiatan penunjang dalam meningkatkan kemampuan kognitif anak usia prasekolah dengan menggunakan lagu yang berbeda setiap harinya.

3. Bagi Peneliti Selanjutnya

Dianjurkan dapat mengembangkan penelitian ini lebih lanjut dengan variabel yang berbeda serta dapat mengembangkan metode lain yang dapat meningkatkan perkembangan kemampuan kognitif pada anak usia prasekolah dengan jumlah sampel yang lebih banyak sehingga hasil lebih akurat.