

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, R., 2015. *Pembelajaran Sainifik untuk Implementasi Kurikulum 2013*. Jakarta: Bumi Aksara.
- AFRIANI, D. G., 2018. *Pengaruh Permainan Ular Tangga Gizi Seimbang Terhadap Perubahan Pengetahuan, Dan Perubahan Sikap Pada Anak Sekolah Dasar Muhammadiyah Kec. Tanjung Morawa*. Medan: Skripsi Politeknik Kesehatan Medan Jurusan Gizi.
- Agus, R., 2011. *Aplikasi Metodologi Penelitian Kesehatan*. Yogyakarta: Nuha Medika.
- AndangIsmail, 2012. *Education Games Panduan Praktis Permainan yang menjadi Anak Anda*. Yogyakarta: Proumedia.
- Anindita Nayang Safitri, 2017. *Pengaruh Edukasi Dengan Media Ular Tangga Terhadap Pengetahuan Dan Sikap Remaja Dalam Upaya Pencegahan Seks Pranikah Di SMPN 1 Besuki Tulungagung*. Skripsi. Universitas Airlangga Surabaya
- Arikunto, 2010. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Ariyanti, 2015. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif*. s.l.:TP.
- Arsyad, 2011. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Clark, D., 2006. *Permainan dan Pembelajaran*. Sunderland: Caspian Learning.
- Daryanto, 2013. *Media Pembelajaran Peranannya sangat Penting dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Depkes Tuban, 2020. *Profil Kesehatan*, Tuban: s.n.
- Dewi Gunti Afriani, 2018. *pengaruh permainan ular tangga gizi seimbang terhadap perubahan pengetahuan, dan perubahan sikap pada anak sekolah dasar muhammadiyah kec. tanjung morawa*. Skripsi. Politeknik Kesehatan Medan
- Dian Femala, 2020. *Penyuluhan Media Audio Terhadap pengetahuan dan tingkat kebersihan gigi dan mulut*. Jurusan Kesehatan Gigi Poltekkes Kemenkes Pontianak. Journal Of Oral Health Care, Vol.8 No. 1, Maret 2020, pp. 35-41
- Fahyuni, N. d. E. F., 2016. *Inovasi Model Pembelajaran*. Sidoarjo: Nizama Learning Center.
- Faisal, 2010. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif*. Bandung
- Handayani, D., 2020. *Penyakit Virus Corona 2019. Respirologi Indonesia*, 2 April, pp. 119-120.
- Handriyantini, 2009. *Permainan Edukatif (Educational Games) Berbasis*. s.l.:s.n.
- Hidayat, 2005. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif*. Jakarta: Salemba Medika.
- Hillal, A. N. d. N., 2017. *Pengaruh Pendidikan Kesehatan Tentang Phbs Dengan*

- Media Permainan Ular Dan Ceramah Terhadap Pengetahuan Siswa Sd Negeri Limpakuwus. *Jurusan Kesehatan Lingkungan, Politeknik Kesehatan Kemenkes Semarang*, , Pp. 1-7.
- Ismail, A., 2009. *Education Games Menjadi Cerdas dan Ceria dengan Permainan Edukatif*. Yogyakarta: Pilar Media.
- KEMENKES, R., 2020. *Pedoman Pencegahan Dan Pengendalian Coronavirus Disese (Covid-19)*. Jakarta, Kementerian Kesehatan Ri, Pp. 17-171.
- Kurniasih, S. d., 2017. *Kupas Tuntas Kompetensi Pedagogik*. Jakarta: Kata Pena.
- Kurniawati, L., 2018. *Pengaruh Pendidikan Kesehatan Metode Ular Tangga Dan Benyanyi Terhadap Perilaku Personal Hygiene Pada Anaka Usia Sekolah Dasar Di Kecamatan Paron*. Surabaya: Skripsi Universitas Airlangga.
- Lubis, I. H. d. Z., 2017-2018. *Pengaruh Penyuluhan Dengan Media Permainan Ular Tangga Terhadap Pengetahuan Tentang Buah Dan Sayur Pada Siswa Mts-S Almaran Kecamatan Hamparan Perak. Jumanantik*, P. Vol.3 No.1.
- Meriyani, 2018. *Pengaruh Metode Bernyanyi Menggunakan Audiovisual Terhadap Kemampuan Menghapal Doa-Doa Pendek Pada Anak Usia 5-6 Tahun Di Taman Kanak-Kanak Kemala Bhayangkari 13 Pontianak*. Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Pontianak. Jurnal
- Ni Made Swasti, 2013. *Meningkatkan Pengetahuan Kesehatan Melalui Permainan Ular Tangga*. Fakultas Kedokteran Universitas Udayana. Jurnal Psikologi. Vol. 40 No. 2, Desember 2-13: 181-192
- Notoatmodjo, 2010. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Notoatmodjo, 2012. *Promosi kesehatan dan Perilaku Kesehatan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Novarina, 2010. Penggunaan permainan ular tangga untuk meningkatkan kemampuan kognitif anak dalam memahami konsep. *Universitas Negeri Malang*.
- Nursalam, 2015. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif*. Jakarta: Salemba Medika.
- Pinky Nova Ghea, 2018. *Edukasi Dengan Media Permainan Ular Tangga Terhadap Pengetahuan Kebersihan Gigi Dan Mulut Pada Siswa Sekolah Dasar*. Skripsi. Universitas Muhammadiyah Pontianak.
- Rahmawati, I., 2009. *Media Permainan Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa*. [Online]
- Ratnaningsih, 2014. *Penggunaan permainan ular tangga*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Rosela, 2016. *Penggunaan Media Edukasi Ular Tangga Untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Peserta Didik Kelas VIII A SMP Negeri 2 Melati Sleman Pada Materi Sistem Peredaran Darah*. Yogyakarta: Universitas Sanata Dharma Yogyakarta..
- Sadiman, 2009. *Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada. .
- Sanjaya, 2012. *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Sugiyono, 2008. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif*. Bandung:Alfabeta.
- Sugiyono, 2010. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif*. Bandung: Alfabeta.

Suhardi, E., 1979. *Pedagogik*. Bandung: Angkasa OFFSET.

Yusuf, 2010. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif*. Bandung:
Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif,.