

ABSTRAK

EFEKTIVITAS MEDIA PERMAINAN “REK AYO REK” TERHADAP PENINGKATAN PRAKTEK CUCI TANGAN PAKAI SABUN PADA SISWA KELAS 4 DI SDN SUMBERAGUNG 2 KECAMATAN PLOSOKLATEN KABUPATEN KEDIRI PADA TAHUN 2021

Aiva Nindianing Ilmi

Pembimbing Pudji Suryani, SKp, M.KM, Sri Winarni, S.Pd.,M.Kes

Perilaku Hidup Bersih dan Sehat merupakan salah satu upaya pencegahan suatu penyakit atau masalah kesehatan pada seseorang, perilaku hidup bersih dan sehat dapat diterapkan pada semua golongan baik untuk golongan masyarakat atau anak usia sekolah. Tujuan dari penelitian ini untuk mengetahui keefektivitas media monopoli terhadap peningkatan praktek cuci tangan pada siswa kelas 4. Metode dari penelitian ini menggunakan penelitian kuantitatif dengan desain pre experimental design dengan rancangan *one group pretest posttest*. Kemampuan siswa sebelum diberikan media permainan sebanyak 19 siswa bernilai baik (63%), sebanyak 5 siswa bernilai cukup (16%), sebanyak 4 siswa bernilai kurang (20%). Kemampuan siswa setelah diberikan media permainan sebanyak 20 siswa bernilai baik (68%), sebanyak 6 siswa bernilai cukup (19%) dan sebanyak 3 siswa bernilai kurang (13%). Ada keefektifan media permainan “Rek Ayo Rek” karena didapatkan nilai *p value* yaitu 0.000 lebih kecil dari α (0.05), sehingga terdapat disimpulkan bahwa terdapat perbedaan yang signifikan dari sebelum diberi perlakuan dengan setelah perlakuan dengan mengimplementasikan media monopoli “Rek Ayo Rek”. Dengan kata lain, H_0 ditolak dan H_1 diterima artinya media permainan sangat efektif dalam meningkatkan kemampuan praktek cuci tangan memakai sabun pada siswa kelas 4 di SDN Sumberagung Kecamatan Plosoklaten

Kata Kunci: Kemampuan Praktik, Cuci Tangan, Siswa SD, Media Permainan