

ABSTRAK

Aghnia, Fierlita Rizqi. 2024. *Pengaruh Edukasi Dengan Media Puzzle Card Terhadap Keterampilan Memilih Jajanan Sehat Pada Anak Sekolah di SDN Merjosari 2 Kota Malang*, Skripsi, Poltekkes Kemenkes Malang Prodi Sarjana Terapan Promosi Kesehatan. Pembimbing I : Dr. Ganif Djuwadi, STT, S.Pd, M. Kes, Pembimbing II : Wandu, S.Kep.Ners., M.Pd

Konsumsi jajanan sehat merupakan bagian penting dalam membantu proses pertumbuhan dan perkembangan bagi anak sekolah. Berdasarkan temuan BPOM, masih terdapat 99% lebih anak-anak yang memilih konsumsi jajanan ketika di sekolah. Hasil dari pengawasan Badan POM menunjukkan jajanan anak sekolah tidak memenuhi syarat keamanan pangan yaitu sekitar 40% - 44% karena terdapat penggunaan bahan berbahaya. Menanggapi hal tersebut, promosi kesehatan berupaya meningkatkan keterampilan memilih jajanan sehat pada anak sekolah melalui edukasi dengan media permainan *puzzle card*. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh edukasi melalui media *puzzle card* terhadap keterampilan memilih jajanan sehat pada anak sekolah di SDN Merjosari 2 Kota Malang. Desain penelitian ini adalah *pre-experimental one group pre-test post-test design*. Populasi penelitian ini adalah kelas IV, V, dan VI SDN Merjosari 2 Kota Malang sebanyak 84 siswa, terdapat sampel sebanyak 39 responden diambil dengan teknik *proportionate stratified random sampling*. Hasil penelitian didapatkan bahwa saat *pre-test* sebagian besar responden yang perlu bimbingan 56,4% sedangkan *post-test* sebagian besar responden memiliki keterampilan sangat baik 66,7%. Hasil uji *Wilcoxon* $p = 0,000$ yang berarti adanya pengaruh media *puzzle card* terhadap keterampilan memilih jajanan sehat. Maka, dapat direkomendasikan bahwa media *puzzle card* dapat digunakan untuk meningkatkan keterampilan memilih jajanan sehat.

Kata kunci : media *puzzle card*, keterampilan, jajanan sehat